



Cloud
Native
Technology
Map **2025**

サイバーエージェントの事業成長と歩調を合わせるように、
Cloud Native領域のテクノロジーも日々進化してきました。

本冊子「Cloud Native Technology Map」は、
私たちがこの領域でどのような技術に取り組み、
どのように活用しているかを多角的に紹介することを目的としています。
サイバーエージェントにおける技術の現在地と、
未来への挑戦を知っていただくきっかけになれば幸いです。



グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit
KaaS プロダクトオーナー 兼
Developer Expert of Kubernetes / CloudNative

青山 真也 Masaya Aoyama

サイバーエージェントでは、事業競争力を高めるため、エンジニアが Cloud Native の進化し続ける技術に積極的に取り組み、開発力と信頼性の向上に真摯に向き合う文化があります。

さらに「PipeCD」「myshoes」「RISKEN」「Bucketeer」などの OSS の公開や、「Kubernetes」「Kubeflow」「Kueue」「sig-docs-ja」への貢献を通じて、私たちは技術コミュニティへの共存と還元も重視しています。

Cloud Native は今やエンジニアや組織にとって不可欠な存在であり、私たちはこの領域で常に挑戦を続けています。

この「Cloud Native Technology Map」は、私たちの取り組みや挑戦を広く共有し、技術コミュニティに貢献したいという思いから生まれました。挑戦のきっかけとして、そして事業を支えるエンジニアの力となることを願っています。



専務執行役員 技術担当

長瀬 慶重 Norishige Nagase

Cloud Native 技術は、サイバーエージェントの成長を支える重要な柱のひとつです。私たちはその可能性に早くから着目し、2015年には社内で初めて「ABEMA」において Kubernetes を導入しました。将来の大規模なユーザー増加を見据え、柔軟かつ迅速な開発を可能にする基盤を実現しました。この先行投資が、サービス成長の確かな土台となっています。

現在では、Cloud Native の知見と技術基盤はグループ全体に広がり、内製プラットフォームや OSS コミュニティとの連携を通じて、イノベーションを加速しています。今後も次世代技術への挑戦を続け、よりスマートでスケーラブルなサービスを目指します。Cloud Native と共に進化するサイバーエージェントにご期待ください。

Introduction

数字で見るサイバーエージェントと Cloud Native

サイバーエージェントと Cloud Native コミュニティとの関わり

CloudNative 技術の活用事例

サイバーエージェントグループでの活用パターン

特定領域のマネージドサービスの提供に活用

AKE - Managed Kubernetes Platform
 機械学習基盤 ML Platform
 Cycloud-hosted runner - Fully-managed myshoes
 Cycloud Run, Cycloud Application LoadBalancer
 DPU TiDB - Managed TiDB Service by DPU
 PipeCD - GitOps style Continuous Delivery Platform
 Bucketeer - One Stop Solution Feature Flag & A/B Testing Platform
 RISKEN - Security Operation Platform
 BI Platform by グループIT推進本部 データ技術局

大規模組織における統一的な実行環境の実現に活用

ABEMA
 Ameba Platform
 CAM サービス開発プラットフォーム

プロダクトの開発に活用

MEDIA / DX

ピグパーティ
 WINTICKET
 薬急便 by 株式会社 MG-DX

AD

Dynalyst
 AMoAd
 CPA/ インセンティブ型広告配信システム
 DSP by 株式会社 AJA
 SSP by 株式会社 AJA
 AI Messenger Chatbot / Voicebot by 株式会社 AI Shift
 AI Worker by 株式会社 AI Shift

GAME

プロジェクトセカイ カラフルステージ！ feat. 初音ミク
 by 株式会社 Colorful Palette
 IDOLY PRIDE by 株式会社 QualiArts
 TOKYO GameFi

プロフィール・略歴

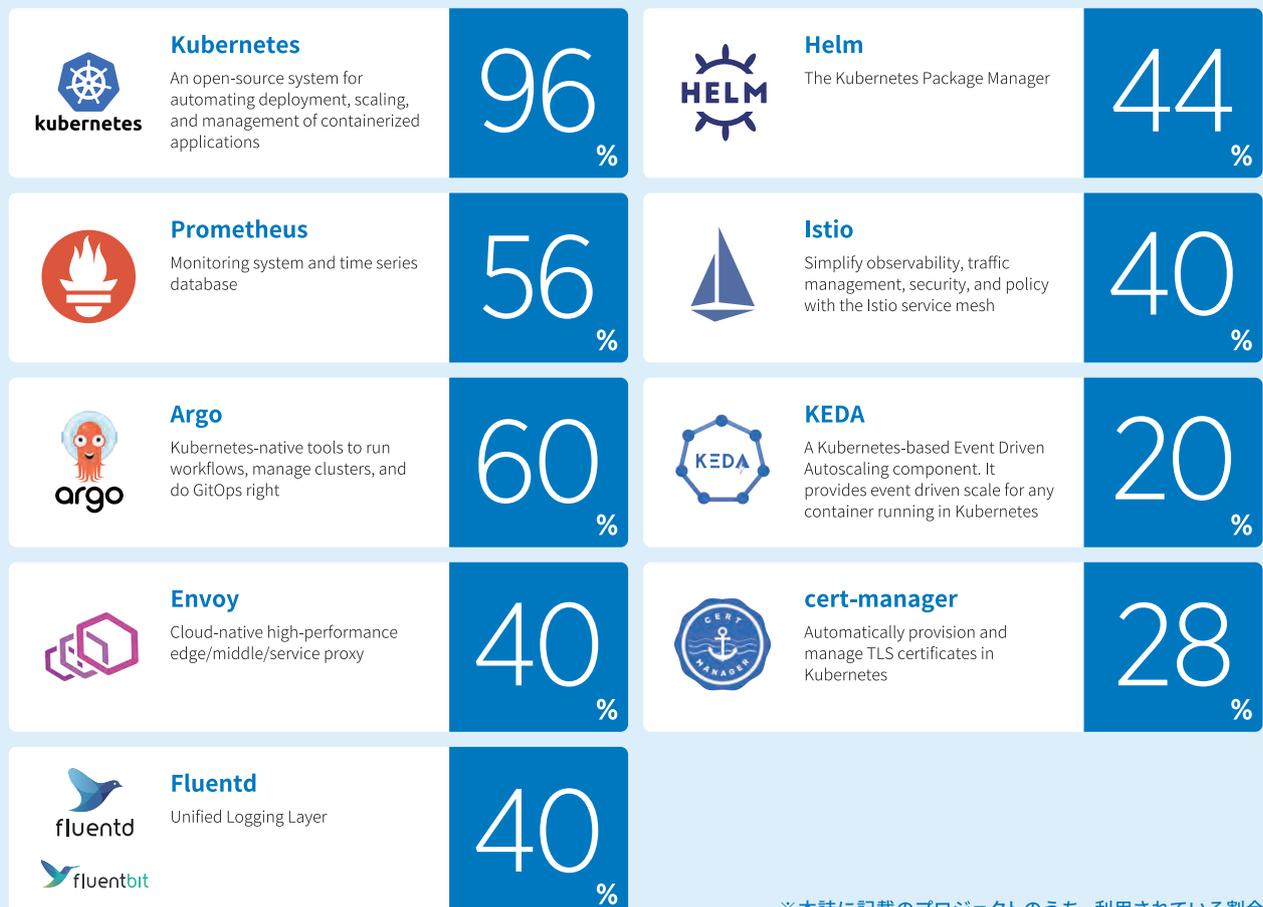
CyberAgent × Cloud Native in Numbers

数字で見る、サイバーエージェントとCloud Native



サイバーエージェントで主に使われている技術*

CNCF graduated project



*本誌に記載のプロジェクトのうち、利用されている割合

CNCF incubating project



OpenTelemetry

a collection of APIs, SDKs, and tools. Use it to instrument, generate, collect, and export telemetry data.

32%



gRPC

C++ based gRPC (C++, Python, Ruby, Objective-C, PHP, C#)

56%

CNCF プロジェクト外の技術



Datadog

Modern monitoring & security service

64%



Loki

A log aggregation system designed to store and query logs from all your applications and infrastructure.

28%



Terraform

A tool for building, changing, and versioning infrastructure safely and efficiently.

68%



External Secrets

a Kubernetes operator that integrates external secret management systems

24%



Grafana

The open and composable observability and data visualization platform

52%



k6

A modern load testing tool, using Go and JavaScript

20%

Kubernetesの導入を開始した時期

サイバーエージェントでは、2015年10月に開発がスタートし、2016年4月にリリースされたABEMAにおいて、初めてKubernetesの利用が始まりました。さらに、社内向けのマネージドKubernetesサービスは、2017年4月に提供が開始されました。

2015年10月

KubeCon + CloudNativeConへの累計参加回数

99回

サイバーエージェントでは、最新技術動向のキャッチアップ・キャリアやモチベーションの向上・OSSコミュニティとの交流機会の実現などのために、国内外のカンファレンスに参加できる機会がある部署が数多くあります。2017年以降、サイバーエージェントグループ全体で15のKubeCon + CloudNativeConに対して累計99回参加しています。なお、KubeCon+CloudNativeCon Japan 2025には約30名のエンジニアが参加しています。



サイバーエージェントが公開しているCloud Native領域のOSS

4つ

Cloud Native領域の拡大に伴い、サイバーエージェントでは社内で開発した4つのソフトウェアをOSS(オープンソースソフトウェア)として公開しました。これらのソフトウェアは現在も社内で広く利用されており、利用者は増え続けています。



PipeCD

GitOps style Continuous Delivery Platform (Release: Jun 2020)
<https://github.com/pipe-cd/pipecd>

CNCF Sandbox Project



myshoes

Auto scaling self-hosted runner for GitHub Actions (Release: Dec 2020)
<https://github.com/whywaita/myshoes>



RISKEN

Security Operation Platform (Release: Nov 2021)
<https://github.com/ca-risken>



Bucketeer

One Stop Solution Feature Flag & A/B Testing Platform (Release: Sep 2022)
<https://github.com/bucketeer-io/bucketeer>

コミュニティとの関わり

サイバーエージェントでは、OSSを活用しながらサービスを開発しており、事業に関わるOSSへの積極的なコントリビューションが行われています。さらに、各分野の技術発展と社内への還元を目的とした「Developer Experts制度」を通じて、技術コミュニティへの継続的な貢献も推進しています。

Masaya Aoyama



グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit

KaaS プロダクトオーナー 兼
Developer Expert of Kubernetes/CloudNative

青山 真也

- KubeCon + CloudNativeCon Japan 2025 Co-Chair
- CloudNative Days 2019-2025 Co-Chair
- Cloud Native Community Japan (CNCJ) Organizer
- Kubernetes Meetup Tokyo Organizer
- Cloud Native Meetup Tokyo Organizer



Developer
Experts

Tran Cong Khanh



Developer Productivity 室

PipeCD プロダクトオーナー
Next Expert of Software Delivery (CI/CD)

Tran Cong Khanh

- CNCF Ambassador
- CNCF Sandbox Project PipeCD Maintainer



Next
Experts

Yuki Iwai



グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit

Software Engineer

岩井 佑樹

- Technical Lead for Kubeflow WG AutoML / Training
- Lead for Kubernetes Kueue
- Maintainer for Kubernetes WG Batch
- Reviewer for kube-controller-manager Job

Keita Akutsu



株式会社AJA DSP Division

Software Engineer

阿久津 恵太

- Reviewer for Kubernetes sig-docs-ja



Cloud Native 技術の活用事例



サイバーエージェントでの Cloud Native 技術の 活用パターン

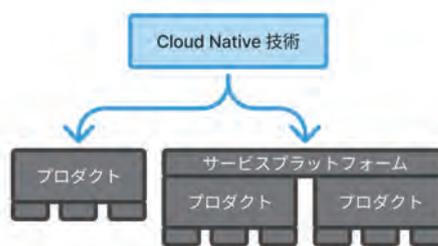
サイバーエージェントでは、10名規模の小規模組織によるプロダクト開発から、数百名規模の大規模組織における統一的な開発・実行基盤の構築まで、Cloud Native 技術を幅広く活用しています。さらに、特定領域に特化した社内向けマネージドサービスの提供にも応用されており、組織や用途に応じて多様な形で活用が進んでいます。中規模・大規模なサービスプラットフォームやマネージドサービスでは自社のプロバイダーの実装やカスタムコントローラーやOperatorなどの開発も行われています。今回の「Cloud Native Technology Map」では、こうした活用をカテゴリごとに整理し、それぞれのプロダクト事例をご紹介します。

特定領域のマネージドサービスの提供

子会社や各プロダクトに対し、専門性の高い領域やマネージドサービスやプラットフォームを提供。Cloud Native 技術を活かし、スケーラブルかつ効率的なプラットフォームを支えています。

例

- マネージド Kubernetes サービス
- ML Platform
- CI/CD 基盤

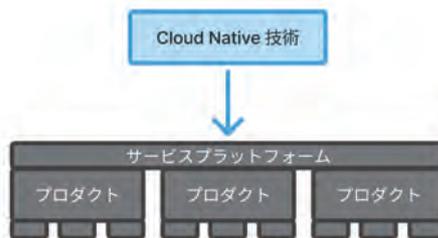


大規模組織における、統一的な実行環境の実現

複数プロダクトを抱える大規模組織における統一的な実行環境を構築。全体ガバナンスの確立・高度な抽象化・マルチクラスタ構成に Cloud Native 技術を活用しています。

例

- ABEMA
- Ameba Platform
- 株式会社CAM

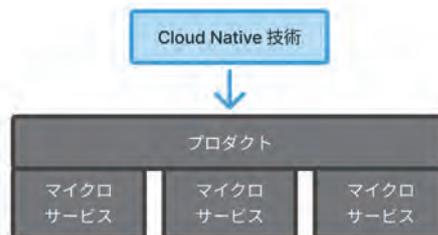


プロダクト開発

開発生産性の都合上、リードタイムの短縮、可用性の強化を目的に Cloud Native 技術を活用。開発サイクルの高速化やシステムの高可用性を実現。各事業のスピード感あるサービス展開を支えています。

例

- WINTICKET (メディア事業)
- Dynalyst (インターネット広告事業)
- 株式会社Colorful Palette (ゲーム事業)



AKE Managed Kubernetes Platform



オンプレミスで提供しているAKEは、100以上のプロダクトが存在するCyberAgentグループ全体で利用されており、CyberAgentの第3のクラウド「Cycloud」の中核を担うサービスです。2017年にリリースしてから、すでに8年が経過しています。Cluster APIをベースに複数のIaaS

環境に対応するため、独自の複数のProviderやCustom Controllerを駆使して自律的に動作するようになっています。ここ1年はマルチリージョン・マルチクラスタに向けた対応を進めています。

KEYWORDS

Platform Engineering

Kubernetes as a Service

Multi Cluster

Custom Controller

合計クラスタ数

100+
Clusters

合計ノード数

1,500+
Nodes

合計ポッド数

20K+
Pods

合計コンテナ数

28K+
Containers

運用期間 / リリース

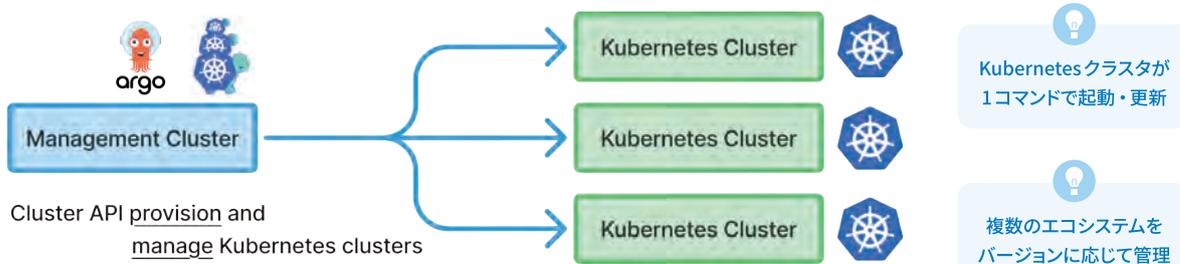
8年間
2017年4月

利用しているCNCFプロジェクト・Cloud Nativeプロダクト



アーキテクチャ

AKEでのCluster APIを用いた Managed Kubernetes Service の仕組み



AKEで開発している Custom Controller の一例

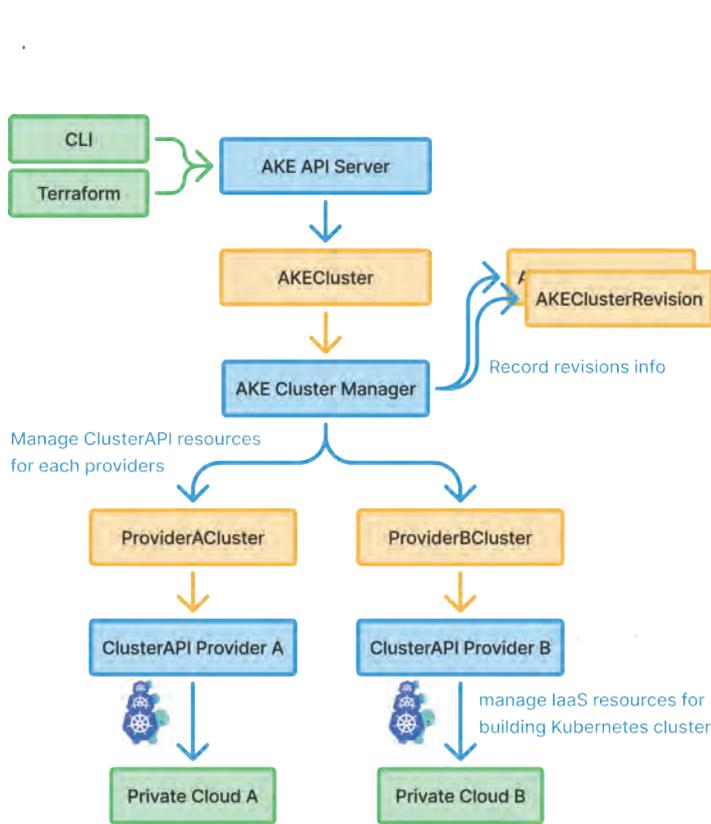
Custom Controllers in User Cluster

- Cloud Controller Manager (3 types) (LoadBalancer Controller)
- Ingress Controller (2 types)
- Gateway Controller
- CSI Driver (2 types)
- Cluster Autoscaler
- Node Auto Repair

Custom Controllers in Management Cluster

- AKE Cluster Manager (8 controllers) - クラスタのライフサイクル管理と課金計測
- AKE Project Manager (5 controllers) - プロジェクトの初期化や他のシステムとの統合
- AKE Monitoring Manager (3 controllers) - Grafana との統合やテレメトリデータ管理
- AKE Addon Manager (3 controllers) - Argo CD との統合やアドオン管理
- AKE Kubernetes Dashboard Manager - クラスタごとの Dashboard の管理
- ...

Cluster API ベースのマネージド Kubernetes サービスの概要図



CyberAgentの複数のプライベートクラウド環境のためのマルチクラウド対応

独自 Provider やクラスタのライフサイクル管理・制限を行う Controller を実装

AKECluster / AKEClusterRevision といった CustomResource の導入により抽象化

AKECluster CustomResource

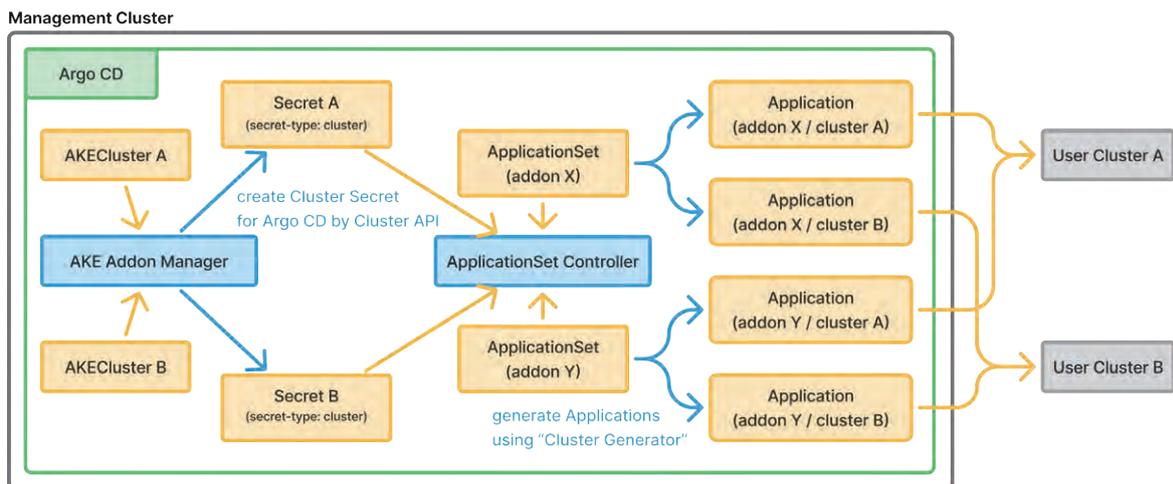
下記のような理由により、ClusterAPI Provider ごとのリソースを管理する上位リソースを利用

- 複数のクラウドプロバイダー対応への抽象化
- クラスタライフサイクルの管理
- アドオンや機能制御の管理

AKEClusterRevision CustomResource

クラスタ構成情報の履歴を保存するリソース。構成変更の成功失敗、実行時間なども保持。

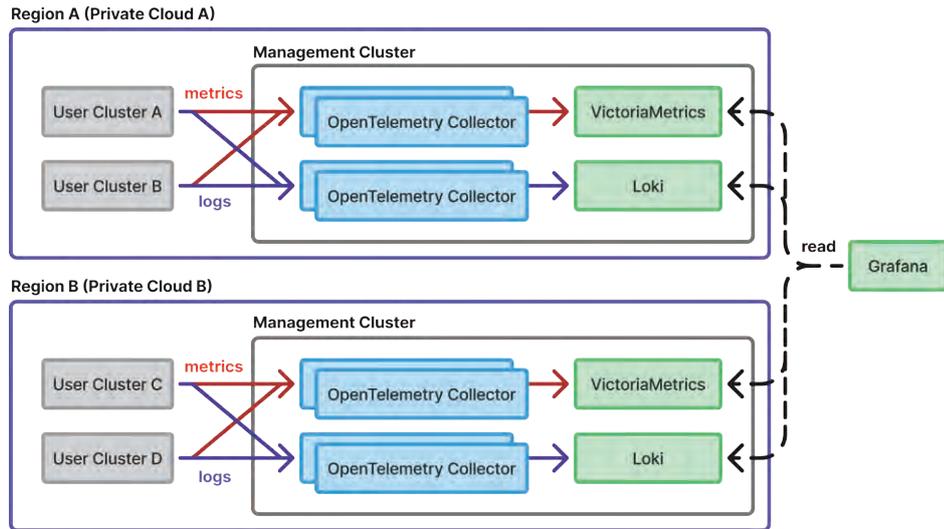
Argo CD + ApplicationSet を用いたマルチクラスタ向けの効率的なアドオン管理



アドオン管理は Argo CD ApplicationSet を利用。Secret のラベルを元にアドオンの有効 / 無効・パラメータ・targetRevision など制御。複雑な変換は ConfigManagementPlugin も活用。

SIG Multicloud が推進する ClusterProfile API や Open Cluster Management の動向にも期待中

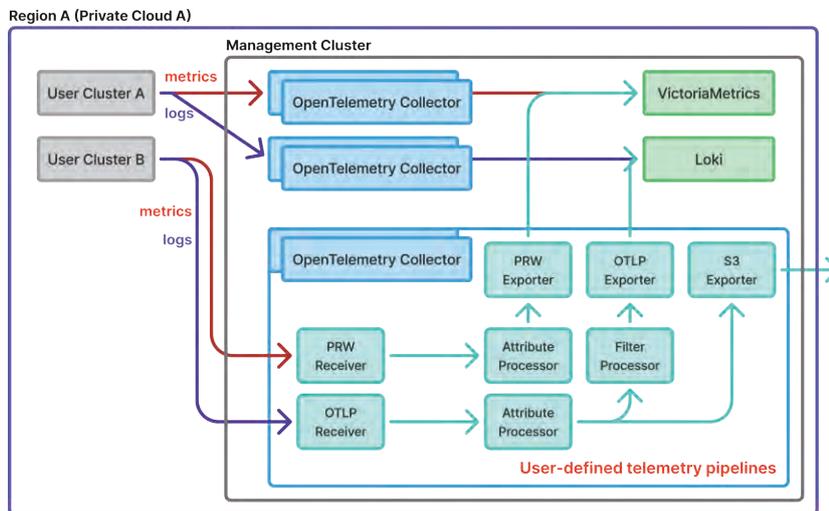
マルチクラスタのメトリクス / ログ管理とテレメトリパイプライン機能の提供



VictoriaMetrics + Loki でマルチテナント構成。
社内認証 / 認可基盤との連携部分は実装、
メトリクスの Retention は複数クラスタで実現

Prometheus v2 (PRW 1.0) + Promtail から
Prometheus v3 Agent mode (PRW 2.0) +
Grafana Alloy (OTLP) への構成へ移行中

Argo CD + ApplicationSet を用いたマルチクラスタ向けの効率的なアドオン管理



利用者はユーザー定義のテレメトリパイプラインが構築可能な API / Custom Controller を実装構成。
現在、複数の拠点に配置されたクラスタ内でのパイプラインの抽象化を模索中。

採用情報



【CyberAgent group Infrastructure Unit】
ソフトウェアエンジニア
マネージドサービス基盤の開発～運用

OSS や Upstream の最新動向を活かしながら、サイバーエージェントグループ全体を支える Kubernetes 基盤や Platform Engineering に興味のある方はぜひ！

参考



「Kubernetes as a Service の利用者を支える機能」
Platform Engineering Meetup #1



「Kubernetes 基盤における運用フローの Controller 化と継続的な改善」
CyberAgent Developer Conference 2022

機械学習基盤 ML Platform

ML Platform はサイバーエージェントの全社員・全職種の方々が利用できる機械学習基盤であり、NVIDIA A100などのハイエンドからNVIDIA L4などのエントリーモデルまでのGPUをご利用いただけます。本基盤ではGoogle ColabのようにJupyter Notebookを払い出したり、

学習タスクのジョブ実行から推論エンドポイントのデプロイといったMLワークフローの管理をすることが可能です。また、最近では生成AI系のOSSをワンクリックでデプロイするサービスも提供しています。

KEYWORDS

Notebook as a Service

Multi-node Distributed Training

Job Queueing

Model Serving

Generative AI

Custom Controller

合計GPU数

500
基

合計vCPU数

17K
コア

削減コスト

1,750
万/月

社内MAU

140
人

運用期間/リリース

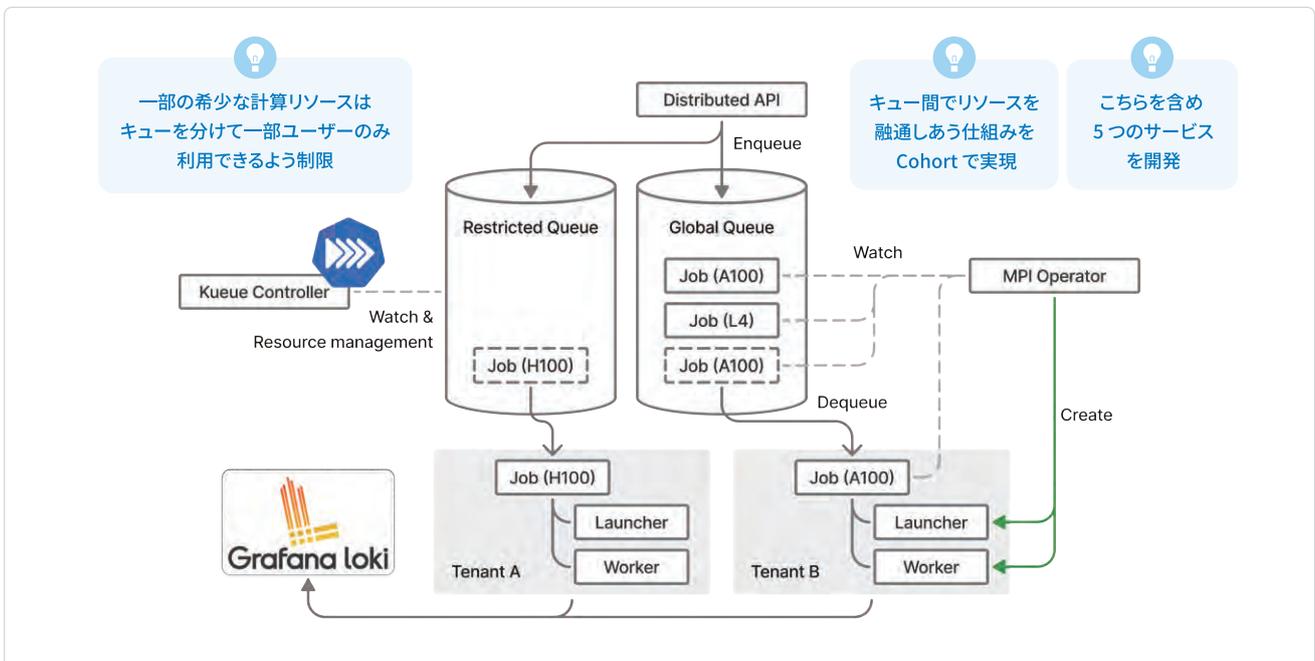
5
年間
2019年11月

利用しているCNCFプロジェクト・Cloud Nativeプロダクト



アーキテクチャ

分散学習ジョブシステムのキューイング機構



採用情報



【CyberAgent group Infrastructure Unit】
ソフトウェアエンジニア
機械学習基盤開発

Kubernetesの力を最大限に引き出して、大規模計算ワークロードの基盤を構築したり、AI/MLエンジニアの生産性向上に貢献したい方はぜひ！

参考



「Kubernetesで実現する最先端AIプラットフォームへの挑戦」
CloudNative Days Tokyo 2023



「サイバーエージェントのLLM開発を支えるプライベート機械学習基盤の運用の取り組み」
Cloud Operator Days Tokyo 2024

Cycloud-hosted runner - Fully-managed myshoes



Cycloud-hosted runner は、OSS「whywaita/myshoes」を基盤に GitHub Actions の self-hosted runner を「Cycloud」上でフルマネージド提供しています。Cloud Native 技術と自社 OSS の融合により、Linux / macOS のランナーを供給し、高い拡張性とコストメリットを実現します。

2021年9月の社内ローンチ以降、1日25Kジョブを安定稼働。今後はプライベートクラウド特性を活かし、さらなる高速化を実現する新機能を開発中です。

KEYWORDS

Continuous Integration

GitHub Actions

LXD

macOS

myshoes

Runner pool	Total Running time	Jobs	Total Repositories	Supported
2.4K+ Cores	2.4B sec	25K+ /day	1.8K+	Linux macOS

利用しているCNCFプロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ

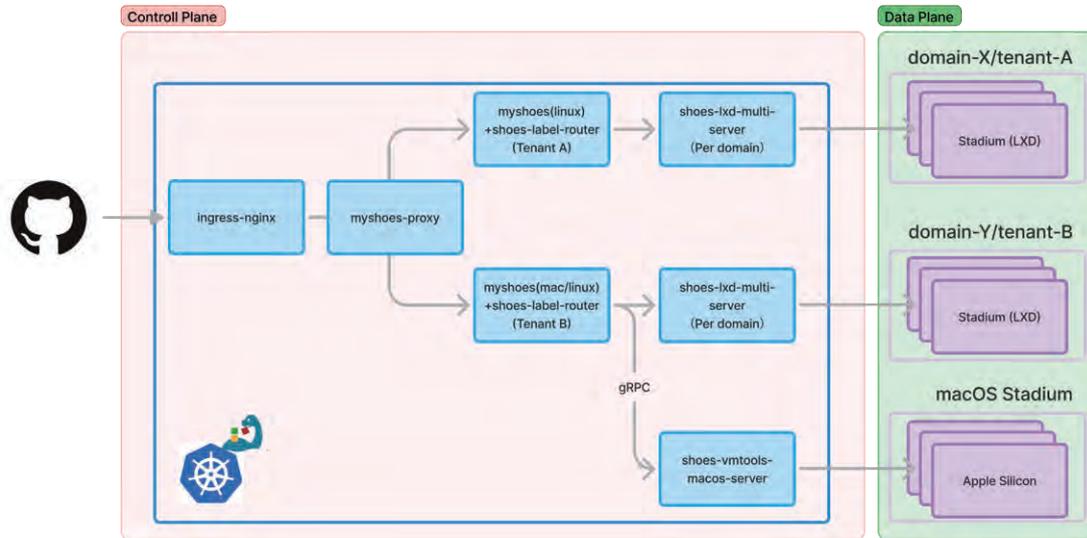
whywaita/myshoes の強みであるプラグインシステム



GitHub Actions self-hosted runner を完全に自動管理。
全ての機能がサーバレスに実行可能です。

プラグインはワンバイナリで複数のクラウドに対応。
Cloud Native にも homelab にも柔軟にサポート。

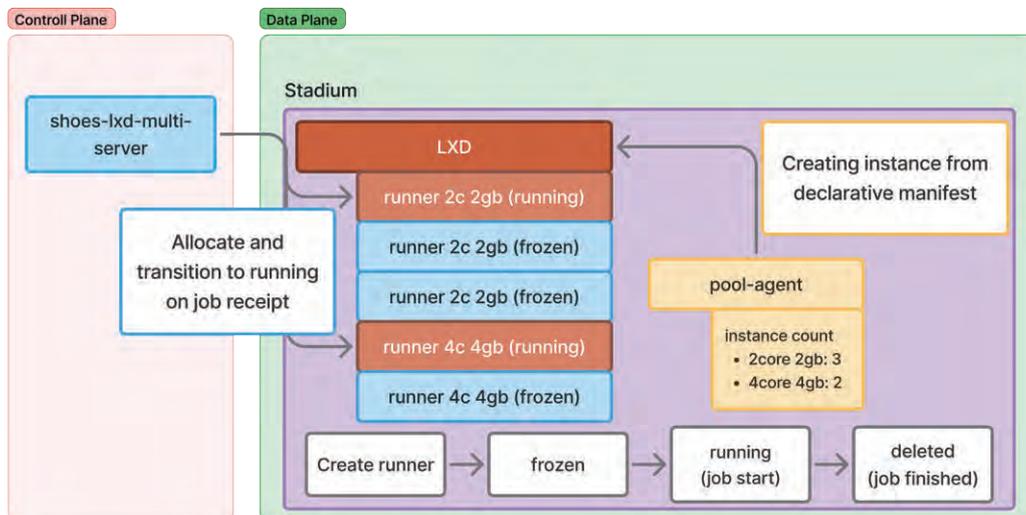
Cyclcloud-hosted runnerのマルチテナントアーキテクチャ



runs-onで全てを切り替え可能。
OS / バージョン / スペック / ネットワーク
設定は全てGitHub Actions yamlで完結。

コントロールプレーンはAKEで管理。
データプレーンはVM/ベアメタルで管理。
プライベートクラウドで良いところ取りを実現。

runner 起動高速化への取り組み - pool-mode 導入



インスタンスを事前に起動しておくことにより、runner 起動高速化を実現。
宣言的なインスタンス作成により安定性を高めました。

採用情報



【CyberAgent group Infrastructure Unit】
ソフトウェアエンジニア
マネージドサービス基盤の開発～運用

OSSやUpstreamの最新動向を活かしながら
サイバーエージェントグループ全体を支えるCI/CD基盤
やPlatform Engineeringに興味のある方はぜひ!

参考



「バリエーションで差をつける。myshoesの新たな挑戦」
CI/CD Test Night #6



「myshoesとCyclcloud-hosted runner 2024年総まとめ」
CyberAgent Developers Blog

Cycloud Run , Cycloud Application LoadBalancer



Knativeをベースとしたサーバレス基盤です。デプロイされたコンテナは標準でCycloud Application LoadBalancer (CALB)による認証認可が付与されたLB下で公開され、セキュアに管理されます。ユーザはCloud RunライクにTerraform、WebUI、CLIによる様々な媒体

からコンテナを操作可能です。CALBはGateway API互換のL7LBを提供し、前述のIAPや高度なルーティングがインフラ管理不要で利用可能です。

KEYWORDS

サーバレス

ゼロトラスト

Knative

Gateway API

Istio

マルチクラスタ

CPUコア数

500+
Cores

ノード数

100+
Nodes

Jobs

400+
Pods

メンテナ

5
人

開発期間

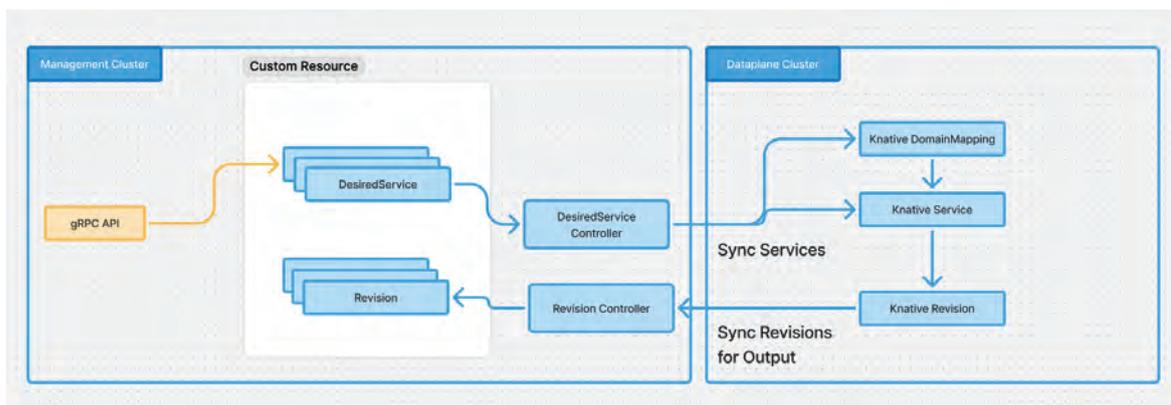
6ヶ月

利用しているCNCFプロジェクト・Cloud Nativeプロダクト



アーキテクチャ

Cycloud Run: マルチクラスタ構成におけるKnative Servingの抽象化



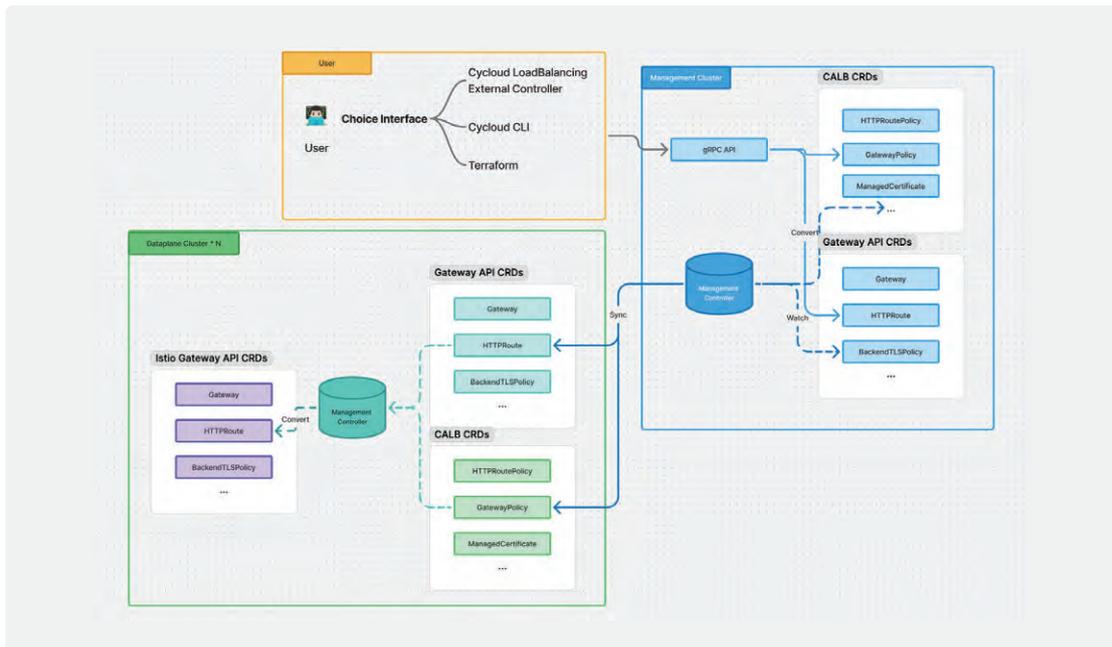
データセンターネットワークとOpenStackの要件を前提として1クラスタでのスケールアウトに限界があったため、マルチクラスタでコントロールプレーンとデータプレーンを表現

プライベートイメージはKubernetesのトークンからCycloud独自の認証認可基盤のトークンに交換することでそれを利用してセキュアにPull

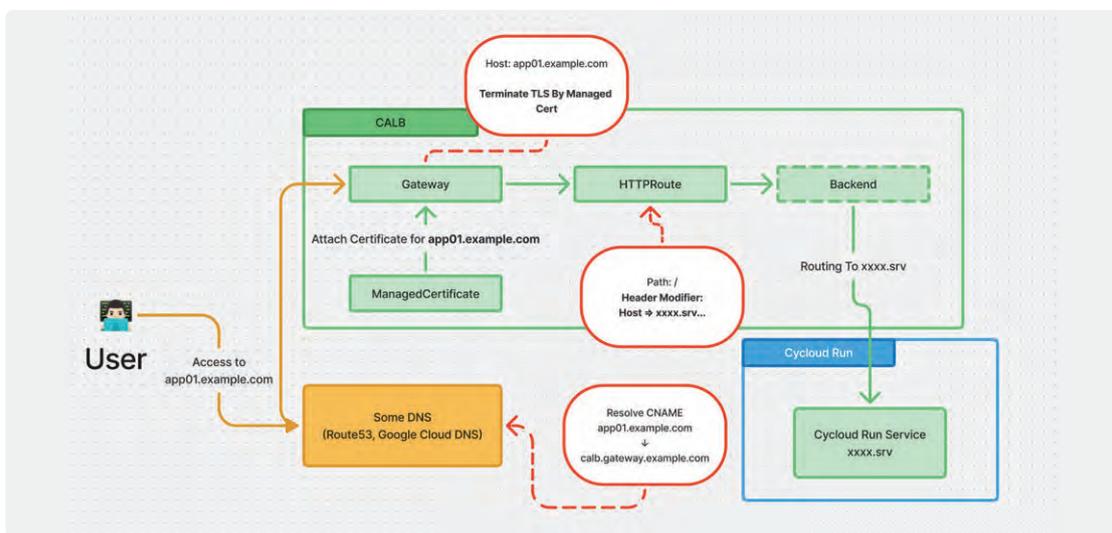
データの流とコントローラの実装はシンプルにするため、Knativeで生成されたRevisionを同期するコントローラはServiceを操作するコントローラとは独立して実装

Grafana、Lokiを利用してコンテナのログやメトリクスを自動で収集し、モニタリング基盤の管理も不要

CALBのデータフロー



マルチクラスタ構成で、ユーザの定義した Gateway API 互換のリソースが複数の Dataplane クラスタに同期されます。これによって複数のクラスタで同一のエンドポイントに対するリクエストを Istio 上で処理し、Cycloud Run の Service などにルーティングを行います。



ユーザは任意のドメインで L7LB を設定し、Cycloud Run のサービスにルーティング可能。証明書の払い出しも HTTP01 チャレンジを利用して CALB 側で自動化

採用情報



【CyberAgent group Infrastructure Unit】
インフラエンジニア
KaaS / CloudNative 関連 基盤開発

OSS や Upstream の最新動向を活かしながら、サイバーエージェントグループ全体を支える Kubernetes 基盤や Platform Engineering に興味のある方はぜひ!

参考



「Kubernetes as a Service の利用者を支える機能」
Platform Engineering Meetup #1



「Kubernetes 基盤における運用フローの Controller 化と継続的な改善」
CyberAgent Developer Conference 2022



DPU TiDB - Managed TiDB Service by DPU

「DPU TiDB」は社内向けに構築・提供しているオンプレミスの分散SQLデータベースです。TiDBはオープンソースのNewSQLデータベースであり、従来のRDBMSのような強固な一貫性とトランザクションを保証しつつ、NoSQLデータベースのような水平スケーラビリティを備えています。

これにより、大量のデータを効率的に処理でき、高いパフォーマンスを実現できます。また、TiFlashコンポーネントによってOLAP（分析）にも対応でき、HTAPデータベースとしても利用可能です。

KEYWORDS

大規模データ処理

NewSQL

Go

Kubernetes

RocksDB

Raft

クラスタの
アップグレード回数

2
年

2024年の
ダウンタイム

0
min

1テーブルの行数

約500M
行

クエリ実行数

約50M
/day

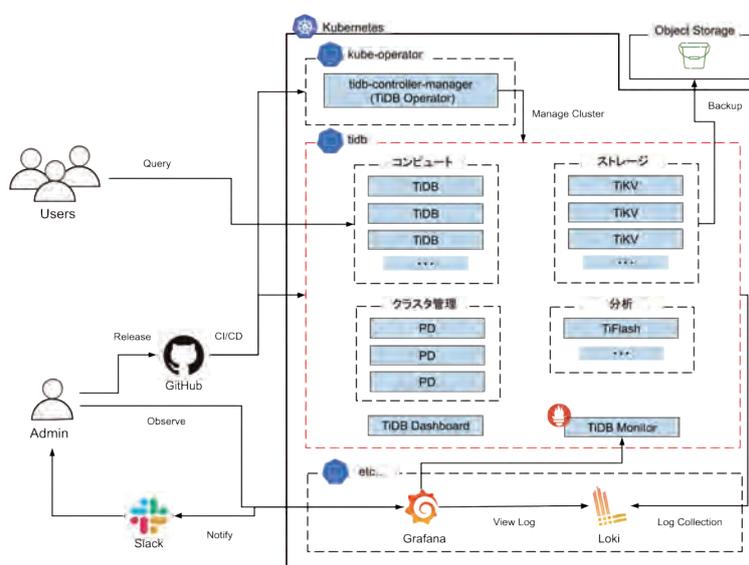
総ストレージサイズ

4TB+

利用しているCNCFプロジェクト・Cloud Nativeプロダクト



アーキテクチャ



- 機械学習バッチ処理や音楽配信サービス等で利用中
- Kubernetes上で稼働しており高可用性を実現
- コンピュート層とストレージ層が分離し、それぞれでスケール可能
- オンプレミス環境で構築・運用しているため、低コストで提供可能
- 無停止でのメンテナンスやアップグレードが可能

採用情報



【データプロダクトユニット】
サーバーサイドエンジニア
データ基盤 / 生成AIシステム開発

サイバーエージェントの膨大なデータを活用するデータ基盤システムの開発・運用を担当。専門知識を活かし、大規模データや生成AIの活用に挑戦しませんか？

参考



「HBase からTiDBへの移行を選んだ理由」
TiUG #1

「大規模データ処理基盤におけるHBaseからTiDBへの移行事例」
TiDB User Day 2024

PipeCD - GitOps style Continuous Delivery Platform



PipeCDは継続的デリバリー(CD)のOSSです。Kubernetesに限らずAWSのECSやLambda、Google CloudのCloud Run、そしてTerraformに対する統一的なGitOpsを実現します。また、Progressive Deliveryによって安全かつ高頻度なリリースを可能にします。目下ではデプロイ

先をプラグインで拡張可能にするための対応を進めています。元は社内の課題解決のためのOSSとして始動し、現在はCNCFのSandboxとしてグローバルなコミュニティと共に進化を続けています。

KEYWORDS

CI/CD

GitOps

Progressive Delivery

Platform Engineering

Kubernetes

CNCF Sandbox

社内ユーザの
デプロイ回数
3,000+
/day

社内登録
Application数
4,000+
Apps

CNCF Sandbox
加入
2023
年
5月

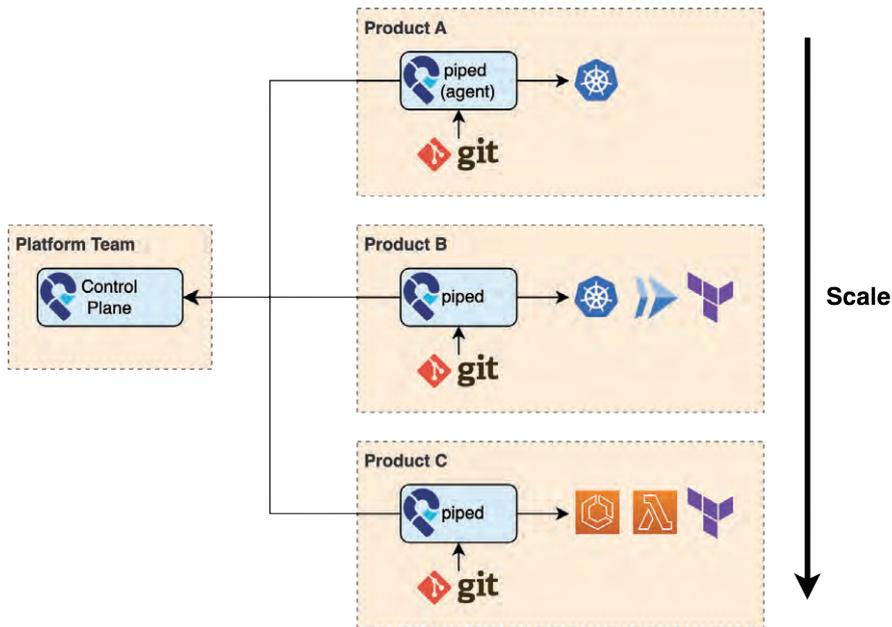
社内基盤の
運用期間 / リリース
4
年間
2020年7月

Contributor数
100+
人

利用しているCNCFプロジェクト・Cloud Nativeプロダクト



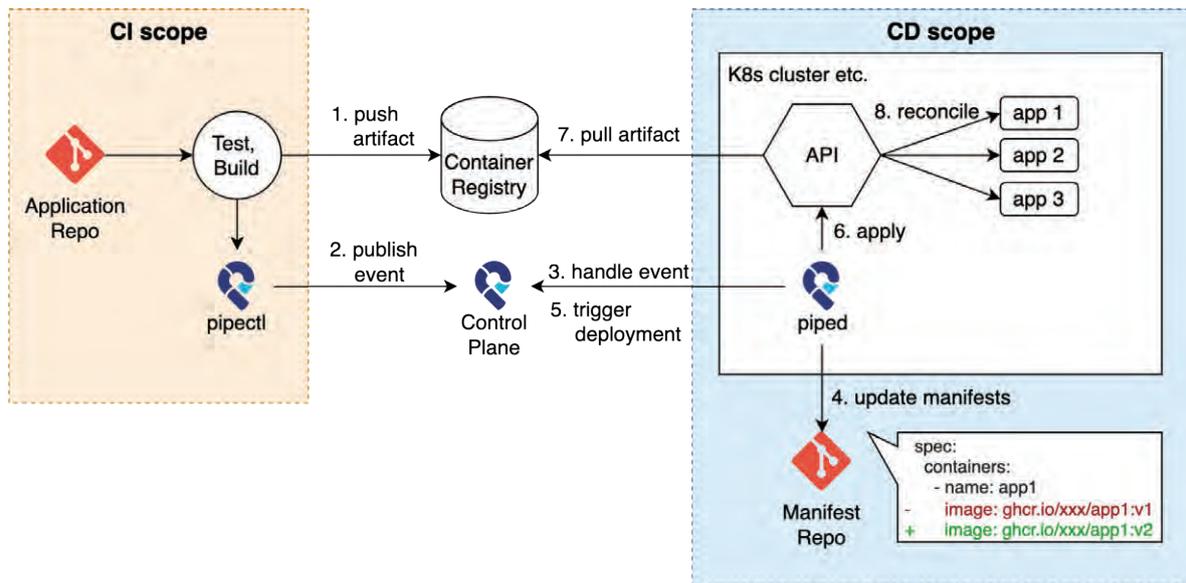
アーキテクチャ



Control Plane は全社 / 組織で 1チームのみが管理。
各プロダクトチームはステートレスな
エージェント (piped) をインストールするだけ。

各プロダクト側にControl Planeからのインバウンド穴あけが不要。
また、デプロイ権限やGitクレデンシャルが
各プロダクト環境外に出ない。

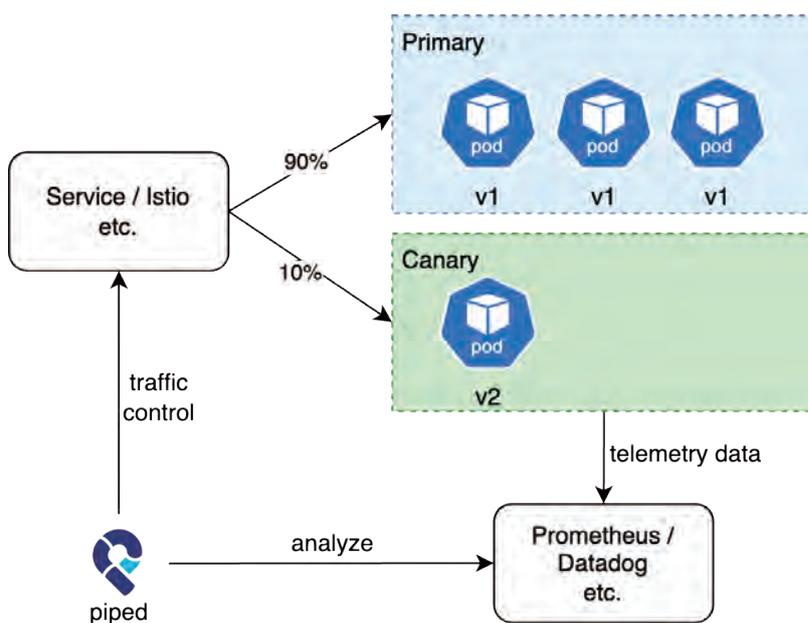
CI/CD 全体における PipeCD の役割・仕組み



Container Registry を介して CI と CD を疎結合に接続するため、あらゆる CI ツールと連携可能。

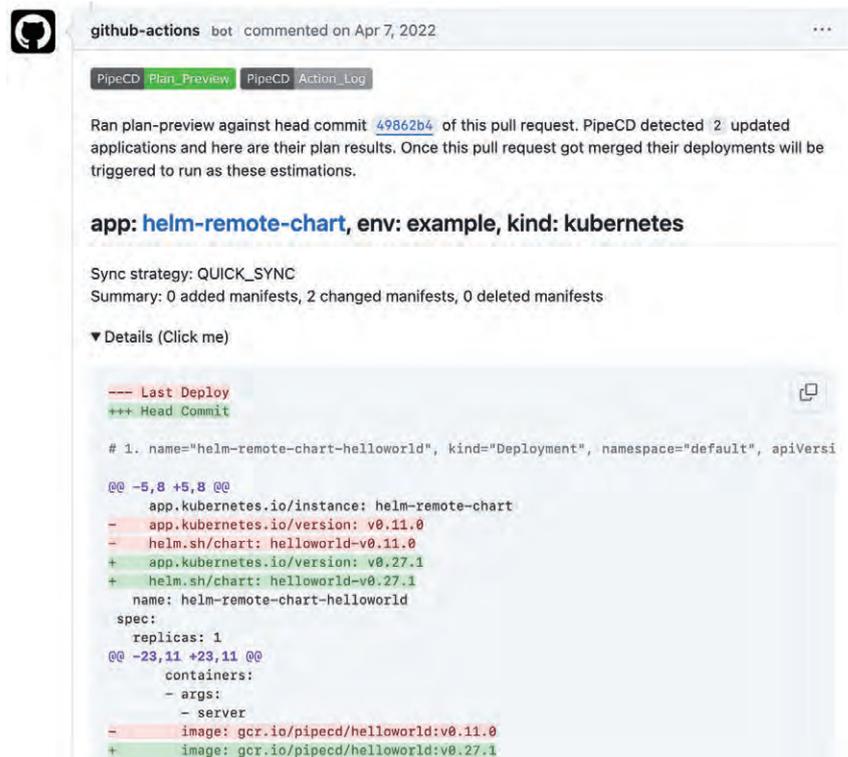
Manifest Repo とクラスターを同期する GitOps 機構に加えて、1~4 の流れによって CI から CD をシームレスに自動連携。(Event Watcher 機能)

Progressive Delivery による安全・高頻度なデプロイの自動化



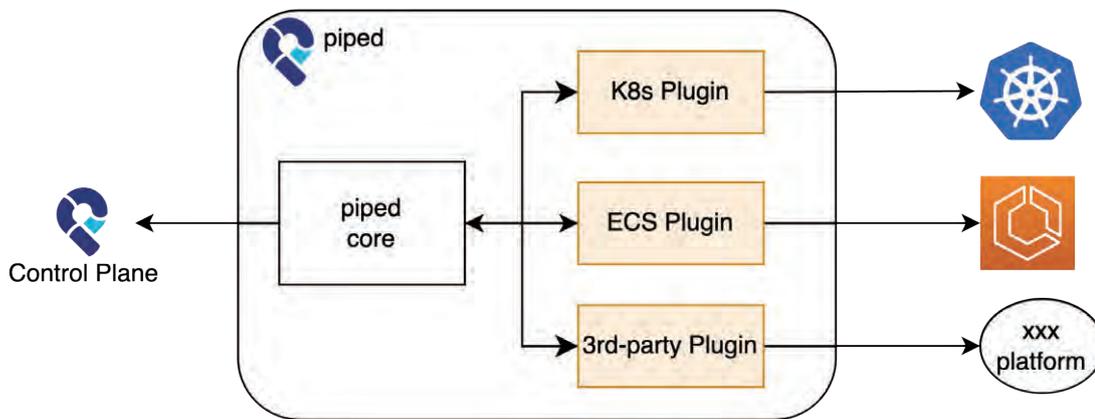
Canary からのテレメトリデータを元に、問題があれば自動でロールバックし、問題がなければトラフィック調整や Pod の更新を行う。デプロイ後の人力監視を省力化するとともに、失敗時の影響を最小限に抑える。

Plan Preview 機能による、デプロイ前のレビュー支援



Helm や Kustomize などのテンプレティング後の比較を行うため、「実際にどんな変化が起こるのか」が単純なファイル差分よりわかりやすい。

プラグイン対応



デプロイ処理部分をプラグインとして切り出し、誰でも独自に開発・利用可能にする対応を進行中。
Kubernetes や Amazon ECS 等以外に対しても統一的にデプロイできたり、独自のパイプラインステージを作成できるなど、拡張性が飛躍的に向上する。

採用情報



ソフトウェアエンジニア
継続的デリバリー関連のOSS開発

グローバル・最先端の動向を取り入れながらサイバーエージェントグループ全体の安全・高頻度なリリースを牽引するCD基盤に興味のある方はぜひ!

参考



「サイバーエージェントのプロダクトリリースを支える『PipeCD』が、世界に通じるOSSになるまで。」



「PipeCDがCNCF Sandboxに参加することが決まりました」

Bucketeer - One Stop Solution Feature Flag & A/B Testing Platform



フィーチャーフラグ管理としての機能に加え、自由なKPIを設定してA/B/テストが可能です。Android、iOS、Flutter、JavaScript、Go、Node.jsなど、多くの言語やランタイムに対応しており、OpenFeature

対応を進めています。サイバーエージェントが中心となり、OSSとして公開、開発しており、現在、CNCF Landscapeにエントリーしています。

KEYWORDS

Feature Flag

A/B Test

Trunk-Based Development

Platform Engineering

Kubernetes as a Service

Multi Cluster

合計クラスター数

10+
Clusters

合計ポッド数

900
Pods

総トラフィック

10
Gbps

合計アカウント数

300+
Users

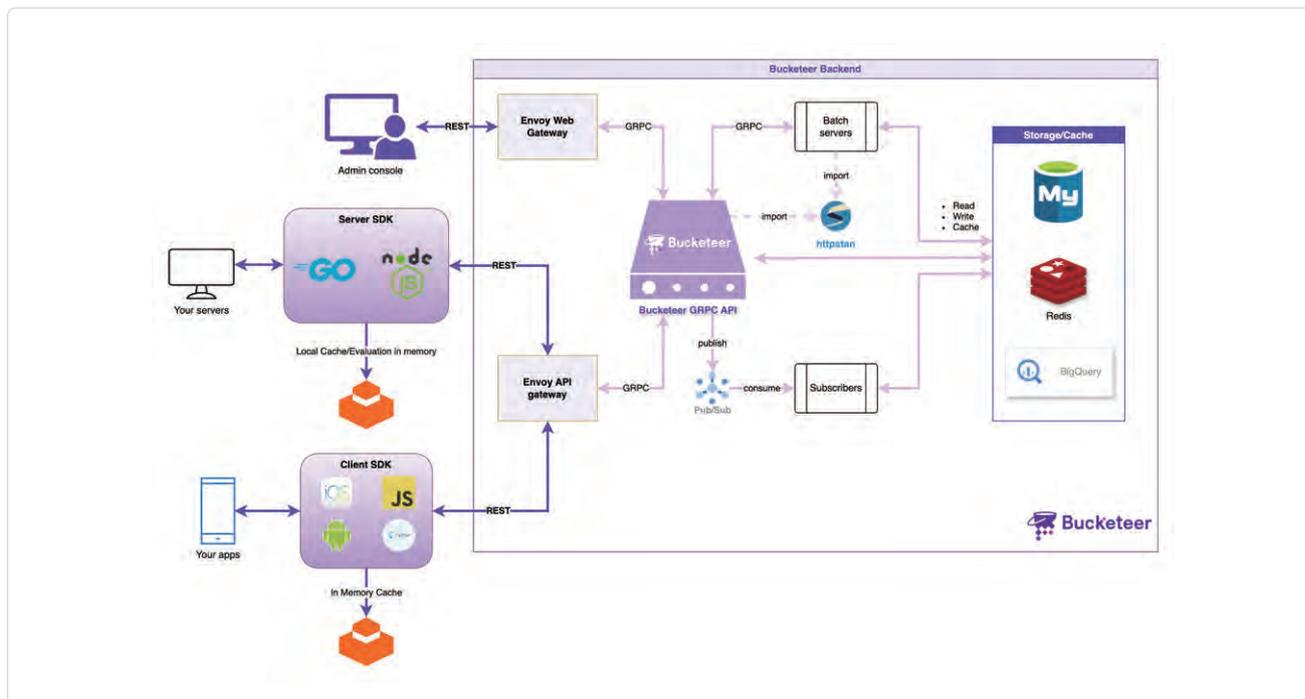
運用期間 / リリース

7
年間
2019年4月

利用しているCNCFプロジェクト・Cloud Nativeプロダクト



アーキテクチャ



採用情報



【Bucketeer】バックエンドエンジニア DP室 / フィーチャーフラグ&ABテスト基盤

Bucketeerを通してフィーチャーフラグを活用した開発手法の浸透させ、社内 SaaS と OSS 開発の両立を共にチャレンジしましょう!

参考



Bucketeer 公式サイト



Bucketeer 公式ドキュメント

RISKEN



RISKENは2020年にスタートしたクラウドセキュリティのためのプロジェクトです。サイバーエージェントグループで広く利用されておりOSSとしても公開しています。AWSやGoogleCloud、GitHubなどの開発

環境のセキュリティを継続的にモニタリングします。AIによるアシスト機能を実装しており、セキュリティに不慣れな人でも有識者並のオペレーションを実現できます。

KEYWORDS

クラウドセキュリティ

Kubernetes Engine

マルチクラウド

CSPM

生成AI

プロジェクト
2,200+

モニタリング
AWS環境
880+

モニタリング
GoogleCloud
1,280+

モニタリング
GitHubリポジトリ
4,800+

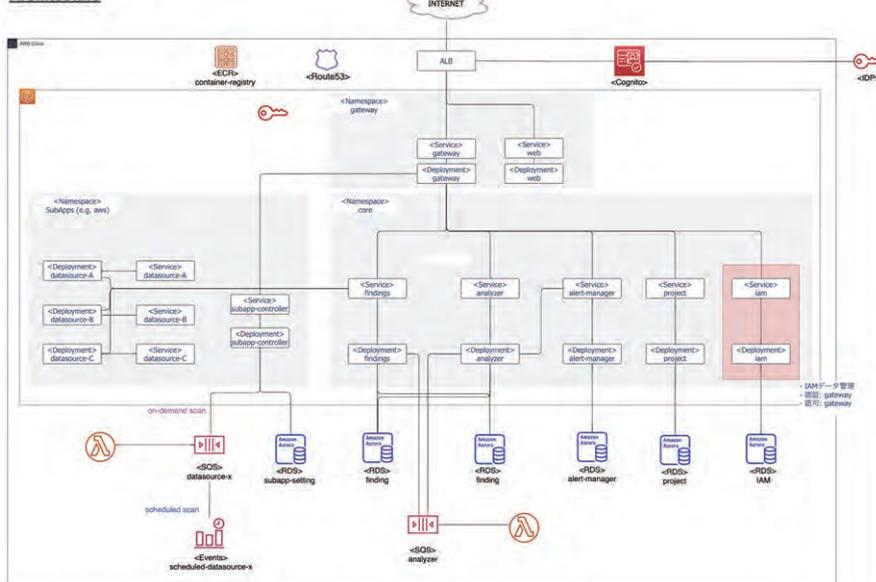
プロジェクト開始
2020~

利用しているCNCFプロジェクト・Cloud Nativeプロダクト



アーキテクチャ

Architecture



- AWSやGCPなどのマルチクラウド環境をモニタリング
- Karpenter x KEDA構成でゼロスケーリング&コスト最適
- OpenIDConnectで既存IDaaS認証に統合可能

採用情報



株式会社サイバーエージェント
システムセキュリティ推進グループ (SSG)

SSGはサイバーエージェントのメディア、ゲーム、広告等のプロダクトのセキュリティを支援するチームです。セキュリティやAIに興味がある方お待ちしております。

参考



「1000+ プロジェクトを超えるサイバーエージェントグループのクラウドセキュリティモニタリング」



「セキュリティエンジニアのお仕事を紹介!クラウド環境のリスク管理 OSS「RISKEN」を試してみた!」



RISKEN
公式ドキュメント

BI Platform by グループIT推進本部 データ技術局



全社データ技術局
DATA TECH OFFICE

Tableau Server コンテナ環境移行プロジェクトでは、従来、AWS上で稼働していた Tableau Server を、Cyclcloud のコンテナ環境へ移行しました。コンテナでの稼働は先行事例が少ない中での挑戦でしたが、柔軟なスケールアップが可能な構成を実現。稼働状況に応じて自動でスケール

イン/アウトが行える仕組みを構築しています。DR 対策として、障害時には AWS 上のコンテナ環境へ切り替え可能な構成も併せて整備しました。

KEYWORDS

Business Intelligence

Tableau

データレイク

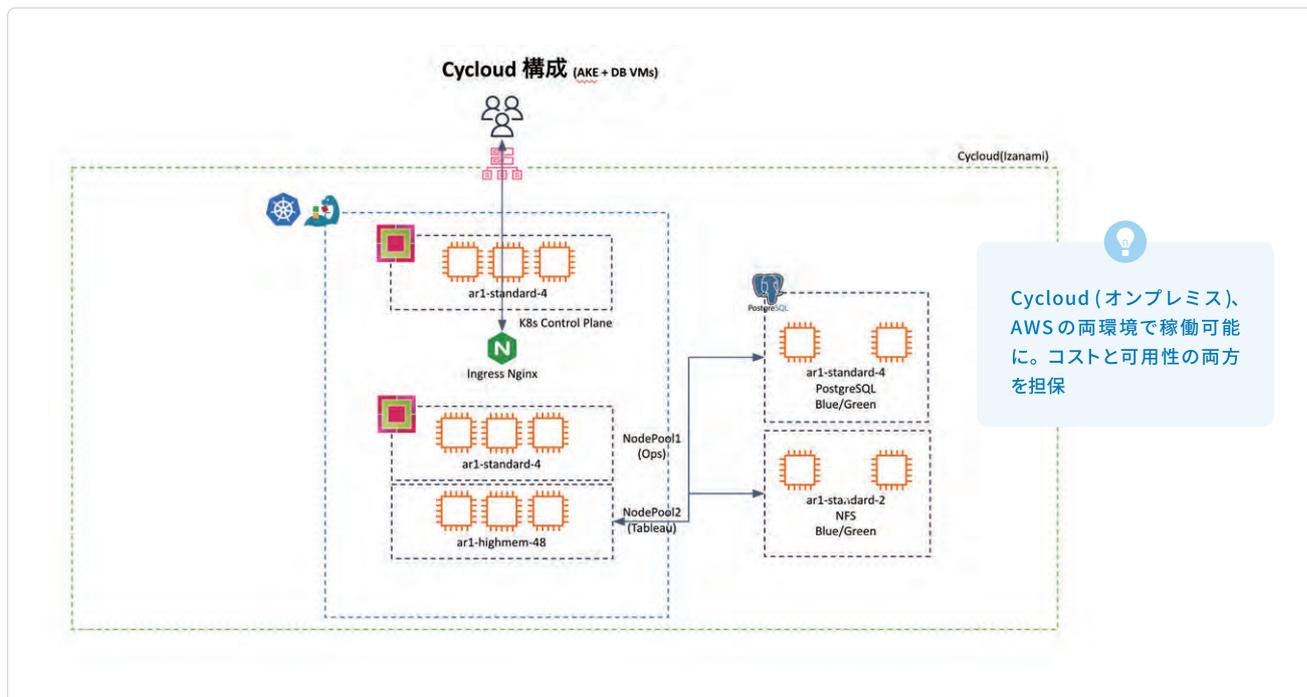
Cyclcloud

利用ユーザー数	総サイト数	1日のジョブ実行数	総コンテンツ容量	運用期間
約 2,500 人	150+	15K+	1.5TB	10 年以上

利用しているCNCFプロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



採用情報



【グループIT推進本部】データエンジニア

サイバーエージェント全社横断で、サービスや周辺環境に関する事象をデータとして表現し、分析や機械学習などで活用できる状態にするための業務に取り組みます。

参考



全社データ技術局



サイバーエージェント グループIT推進本部

開局9年目に入ったABEMAは開局当初からKubernetesを基盤に採用しAWSやGoogle Cloudを用いたCloud Nativeなインフラ基盤を構築してきました。この基盤を用いて、150人を超える開発者が開発を行い、多い日は100回以上のリリースを行っています。

24時間365日、2,000万を超えるWAUを支える基盤として日々新しい技術を取り込んでいます。

KEYWORDS

Platform Engineering

Kubernetes as a Service

Multi Cloud

Multi Cluster

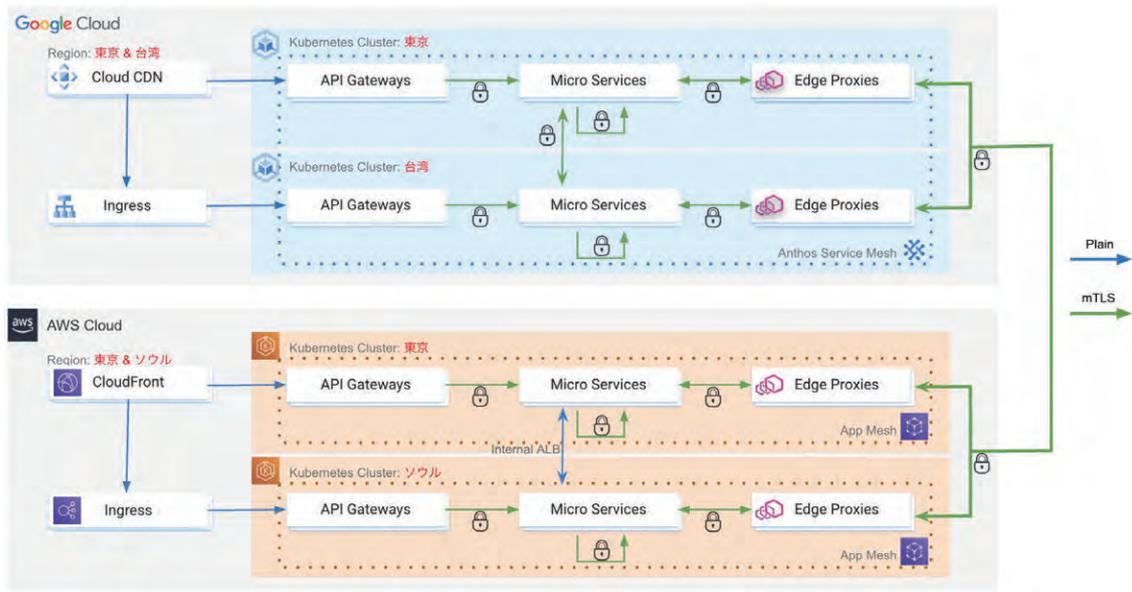


※2025年3月31日(月)～2025年4月6日(日)の期間における1週間の視聴者数

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



採用情報



株式会社 AbemaTV の求人一覧

AbemaTVでは各種ポジションにてエンジニアを採用中です。大規模サービスでチャレンジしたい方は是非!

参考



ABEMA Developer Conference 2023

Ameba Platform



「Ameba Platform」は20年以上続くAmebaのサービス群を支える Kubernetes ベースの基盤です。システムを効率的に管理するために、シングルクラスター・マルチテナント構成を採用。最新の Platform Engineering プラクティスを導入し、高い開発生産性を実現しています。

今後も運用の自動化や利用者の開発生産性の向上を目指して継続的な改善に取り組んでいきます。

KEYWORDS

Platform Engineering

Kubernetes as a Service

Custom Controller

OpenApplication Model

Service Mesh

合計クラスター数

10+
Clusters

合計ノード数

200+
Nodes

合計ポッド数

2,500+
Pods

総トラフィック

7.0
Gbps

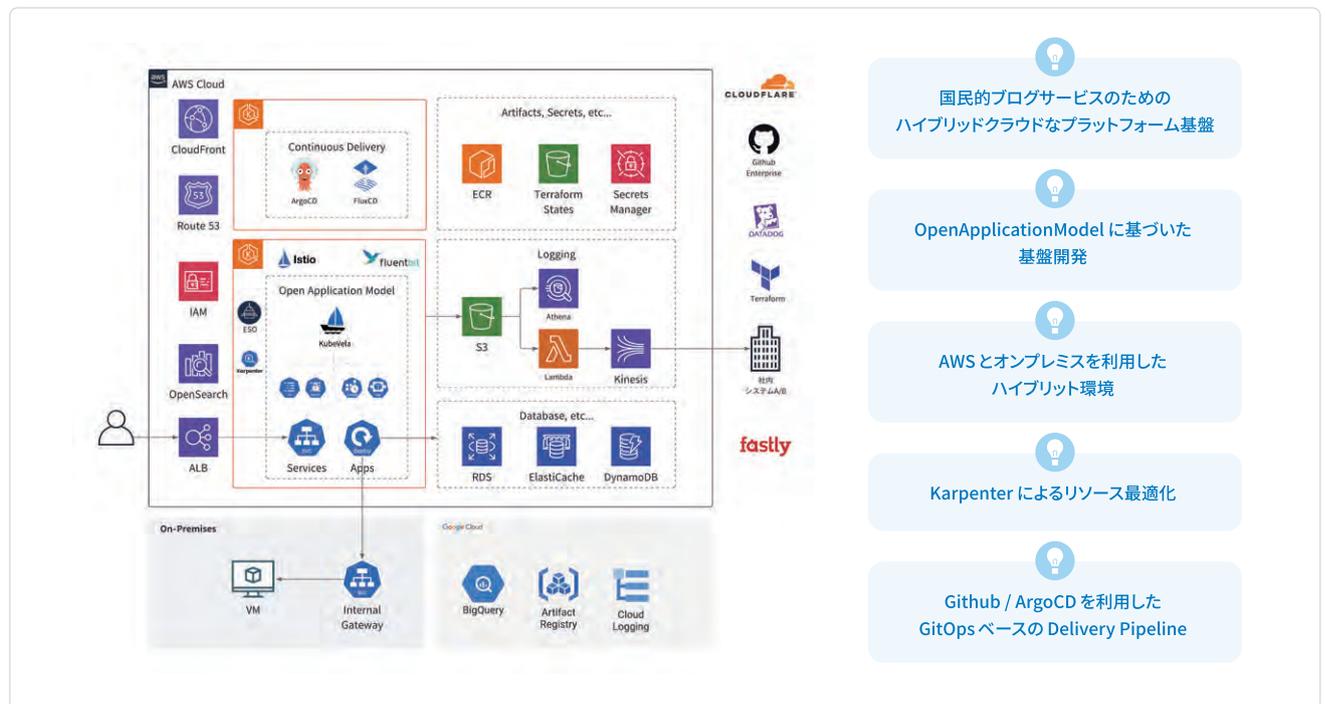
運用期間 / リリース日

5 年間
2020 年 4 月

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



採用情報



【AmebaLIFE 事業本部】
Platform Engineer



【メディア統括本部】
サービスリライアビリティグループ (SRG)

参考



「Ameba における Platform Engineering の実践」
Platform Engineering Meetup #12



「事業と歩む Ameba システム刷新の道」
CyberAgent Developer Conference 2022

CAM サービス開発プラットフォーム



株式会社CAMは、サイバーエージェントグループの一員として、FanTech事業やライフスタイルメディア事業を展開。複数サービスを支えるマルチテナント型のサービス開発プラットフォームを開発・運用しています。

Cloud Native 技術を活用し、スケーラブルで変化に強いプロダクト開発を実現。事業の多様性を支える柔軟な技術基盤が強みです。

KEYWORDS

Platform Engineering

Multi Tenancy

Kubernetes

Google Cloud

AWS

Datadog

合計サービス数

20+
サービス

最大RPS

30,000
rps

ピーク帯ポッド数

2,000+
Pods

エンジニア数

30+
人

運用期間

6+
年

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



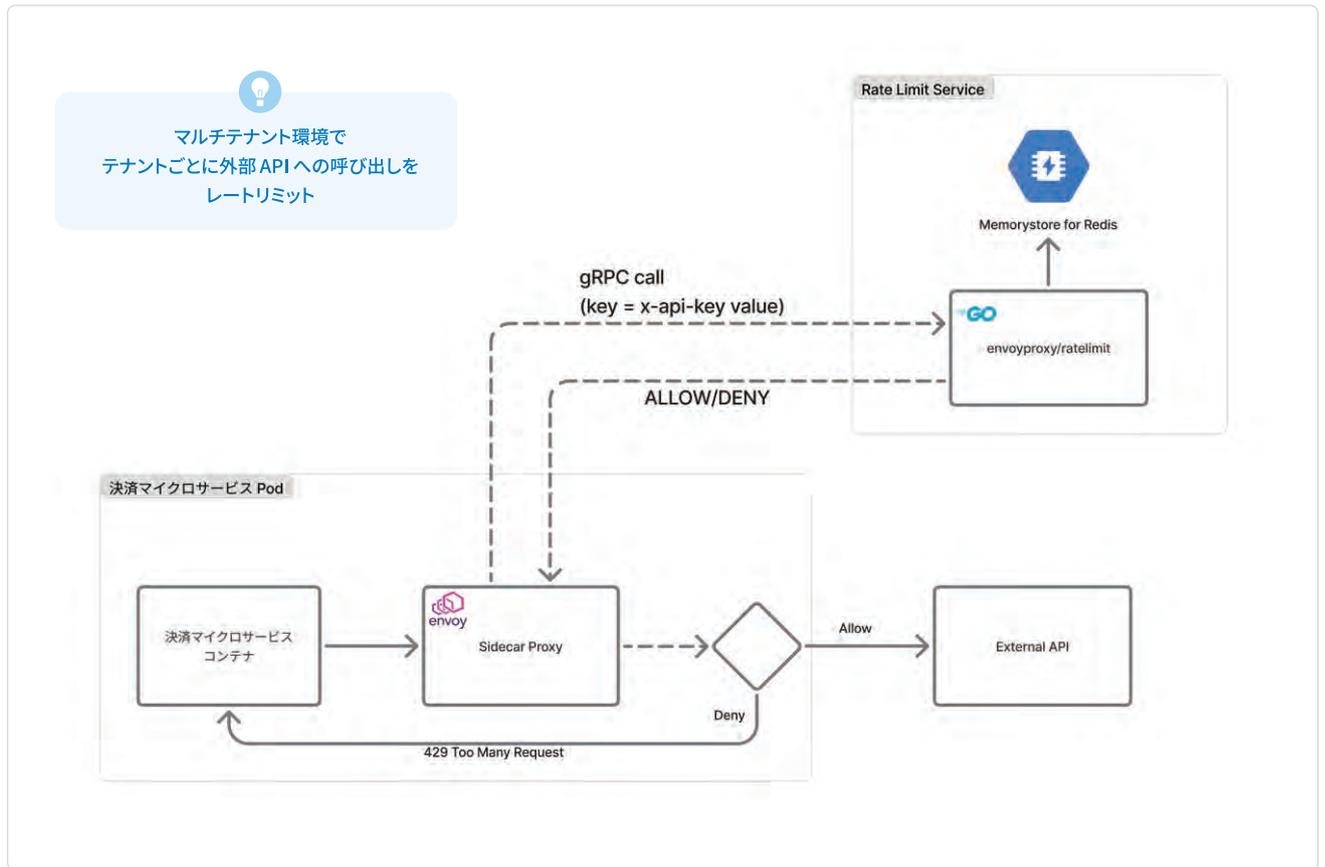
アーキテクチャ



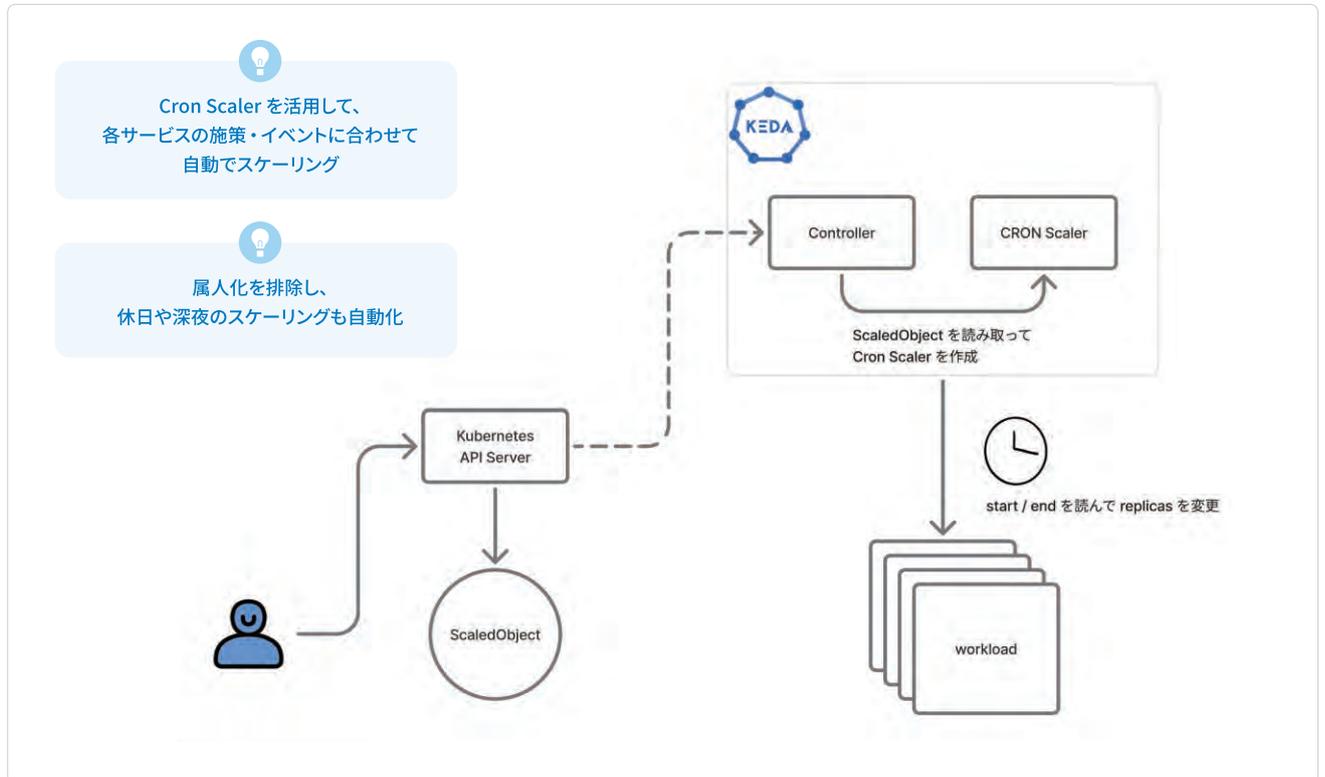
Kubernetes や Istio を活用した
マルチテナント型のサービス開発プラットフォーム

20 以上のサービスを 1 クラスター上で管理

Envoy Filter による Rate Limit の導入



KEDA による時刻ベースのスケールング



採用情報



Cloud Native 技術やマルチテナンシーの知見を活かし、少数精鋭で柔軟かつスケーラブルな開発に挑戦しませんか？

参考



「20以上のサービスを同時に支えるCAMのプラットフォーム戦略の実践」
Platform Engineering Kaigi 2024



「SRE文化の導入とプラットフォームの信頼性向上の取り組み」
SRE Next 2024

ピグパーティ



ピグパーティは仮想空間内で着せ替えやお部屋の模様替えしながら楽しむアバターSNSサービスです。Google CloudやAWS、社内のプライベートクラウドを利用したハイブリッドクラウド構成で運用しています。Google Kubernetes Engineを使用し、APIサーバーとリアルタイム通信サーバー

を構築し、画像配信サーバーはAWSやCycloudを利用しています。サービスリリースから今年で10周年を迎えます。

KEYWORDS

Kubernetes

Google Cloud Platform

AWS

Cycloud

Multi Cloud

画像配信の Data transfer

60

TB / month

MAU

46

万人

累計登録者数

2,400

万人

ピーク帯ポッド数

3,000

Pods

運用期間

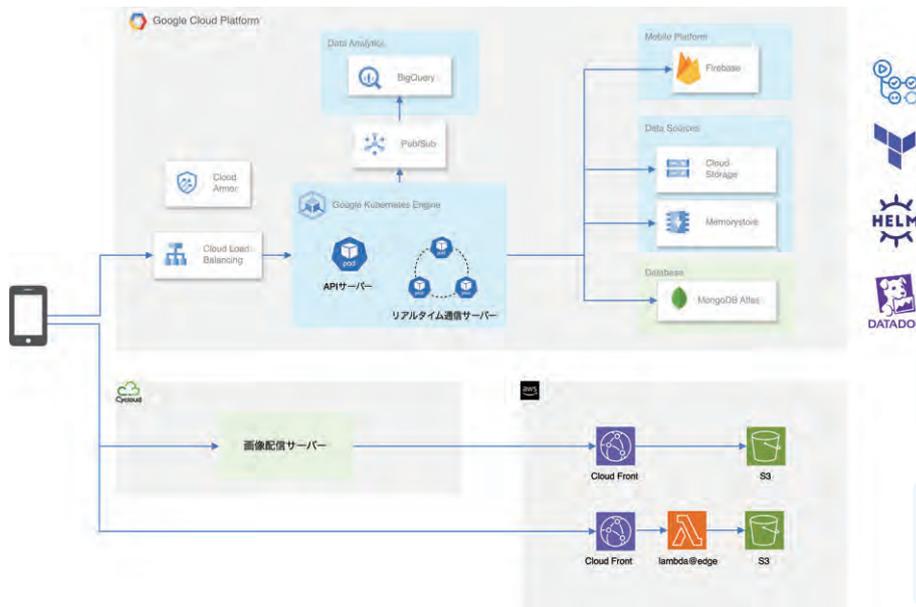
10

年間

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



GCP, AWS, Cycloud のハイブリッドクラウド構成

リアルタイム通信サーバーはコンシステントハッシュを用いた負荷分散を採用

採用情報



ピグ事業部 採用
ピグでは一緒に挑戦する仲間を募集中です！

高トラフィック環境でスケラブルなアーキテクチャ構築に興味がある、kubernetesを使ったリアルタイム通信開発に興味がある方はぜひ!!

参考



「ピグパーティ技術挑戦史」

WINTICKET



WINTICKETは、競輪を中心とした公営競技のインターネット投票・ライブ観戦・情報提供を一体化したオンラインサービスです。GCP上のGKEを用いたマルチリージョン・マルチクラスタ構成を採用。マイクロサービス間はIstioを活用したCloud Service Meshで連携し、高可用性と柔軟な運用を

実現しています。レース締め切り直前に書き込みトラフィックが集中する特性に対応するため、現在はKEDA導入によるスケーラビリティ強化にも取り組んでいます。

KEYWORDS

Google Cloud Platform

Kubernetes

Microservice

Cloud Service Mesh

gRPC

Prometheus

OpenTelemetry

合計ノード数

90+
Nodes

合計ポッド数

3,200+
Pods

総トラフィック

28,000+
rps

四半期取扱高
(FY2023 4Q)

990+
億円

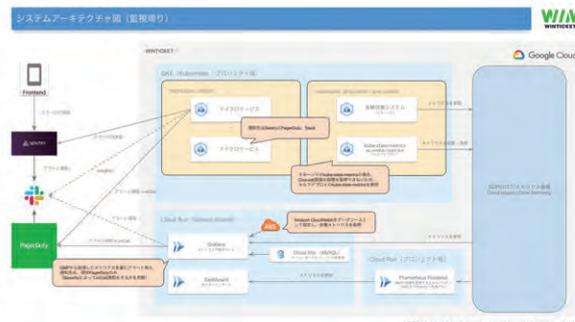
リリースサイクル

1,000+
回/年

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



レース投票締め切り直前での
Write処理の急激なスパイクが特徴

KEDAとSpanner Autoscalerによる
サービス特性に応じた柔軟なスケールを実現

マルチリージョン/マルチクラスタ構成による
高可用性の実現

採用情報



バックエンドエンジニア
インフラエンジニア

技術的なチャレンジ機会が多く、高信頼性と高可用性が求められる大規模サービスのプラットフォーム基盤づくりに興味がある方はぜひ!

参考



「可用性とパフォーマンスを追求する
WINTICKETサーバーのインフラアーキテクチャ」
CyberAgent Developers Blog



「DarkCanary リリースによる
WINTICKETサーバーの開発生産性・品質向上」
CyberAgent Developers Blog

薬急便（やっきゅうびん）は、株式会社 MG-DX が提供しているオンライン診療・オンライン服薬指導・処方せん事前送信など調剤 DXに必要な機能を提供するオンライン調剤サービスです。調剤業務を支援する社会的インフラとして安定的なサービス稼働が求められるため、監視・セキュリティ

など運用に力を入れています。直近では薬局特化型の接客AIエージェントやマイナ保険証を利用した受付など業務効率化を推進する機能を提供しました。今後も医療業界の高い要求水準を満たしつつ、調剤 DXと運用品質の両立を目指したプロダクト開発に取り組んでいきます。

KEYWORDS

Google Cloud Platform

Kubernetes

Microservice

ArgoCD

累計会員数

95
万人

月間患者利用数
(処方せん受付回数)

180
万回

導入薬局

2,285
店舗

ピーク時 RPS

2,500
rps

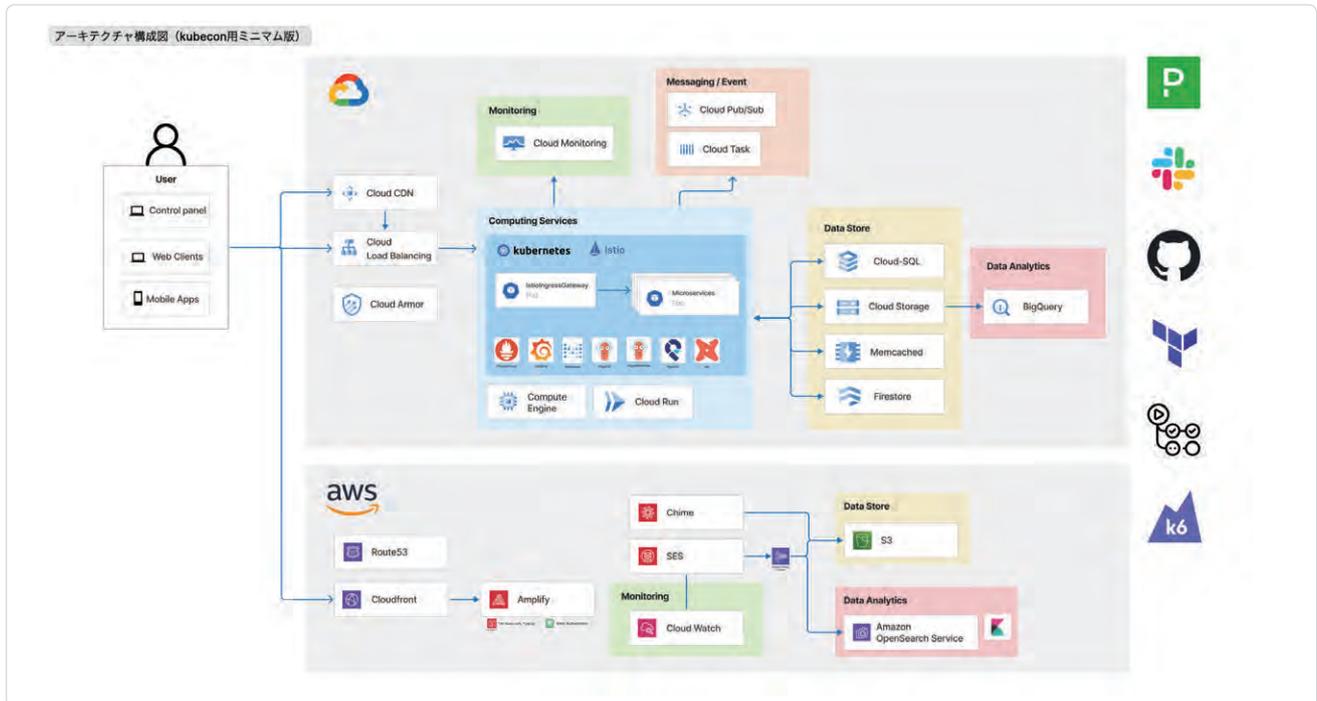
運用期間 / リリース日

4年3ヶ月
2021年2月

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



採用情報



【AI 事業本部】サーバーサイドエンジニア
メッセージに MG-DX 希望 とご記入ください。

社会インフラとして医療・薬局サービスの DX 化に興味のある方・医療系サービスとしてインフラ運用やセキュリティが得意な方、ご応募お待ちしております！

参考



薬急便 プロダクトサイト

MG-DX コーポレートサイト

Dynalyst

Dynalystとはスマートフォン向け広告配信プラットフォームです。現在は、AWSと社内プライベートクラウド「Cycloud」を組み合わせたハイブリッドクラウド構成で運用しています。2024年には、AWS上で稼働していた高負荷サーバーをCycloudへ移設し、月額1,000万円のAWSコスト削減を

実現しました。現在は、サービス品質のさらなる向上と、AWSコストの一層の削減に向けた取り組みを進めています。

KEYWORDS

AWS

Cycloud

ハイブリッドクラウド

Kubernetes

アドテク

最大リクエスト量

50
万/s

log 転送量

3.4+
TB/日

利用CPU数

4,800+
コア

ポッド数

600+
Pods

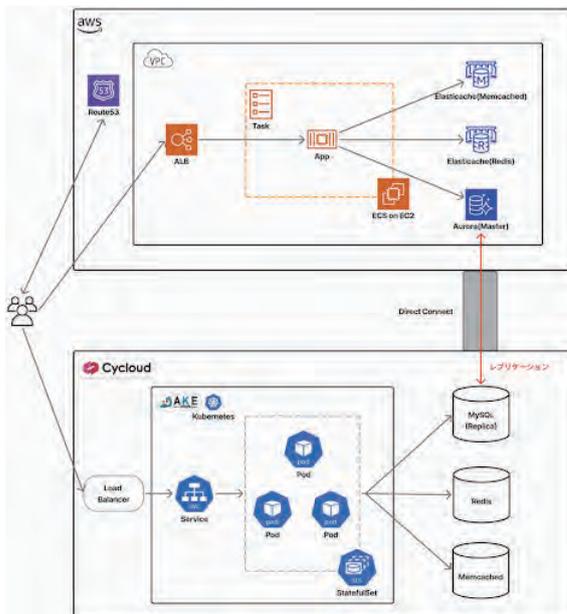
サービス開始

2015
年

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



AWSとCycloudによるハイブリッドクラウド構成で高可用性を実現

Auroraをマスター、Cycloudに構築したMySQLをレプリカとした、ハイブリッドデータベース構成によりDirect Connectのコスト削減

秒間数十万 rps を処理するための設計と実装

大規模トラフィックで数 ms でオンライン推論を実現

大規模データを駆使したモデル開発

採用情報



【AI事業本部】SRE エンジニア (アドテク事業)



【AI事業本部】データサイエンティスト(オープンポジション)
アドテクディビジョンでは各種ポジションにてエンジニアを採用中です。大規模サービスでチャレンジしたい方は是非!

参考



ハイブリッドクラウドを駆使したコスト最適化：SREと連携したDynalystの移設



高トラフィック環境におけるAWSとCycloudのハイブリッドクラウド運用で実施したMySQLアップデート

AMoAd は国内最大級規模のスマートフォン向けアドネットワークサービスです。現在はコスト最適化のために社内プライベートクラウド「Cycloud」とAWS、GCPを組み合わせたハイブリッドクラウド構成で運用しています。

日々コスト最適化に取り組んでおり 2024年度には本番環境のノード数の30%を削減しました。

KEYWORDS

アドネットワーク

Kubernetes

ハイブリッドクラウド

Datadog

合計ノード数

160
Nodes

合計CPUコア数

1,600
コア

総リクエスト数

数百億
req/月

p99レイテンシー

40
ms以下

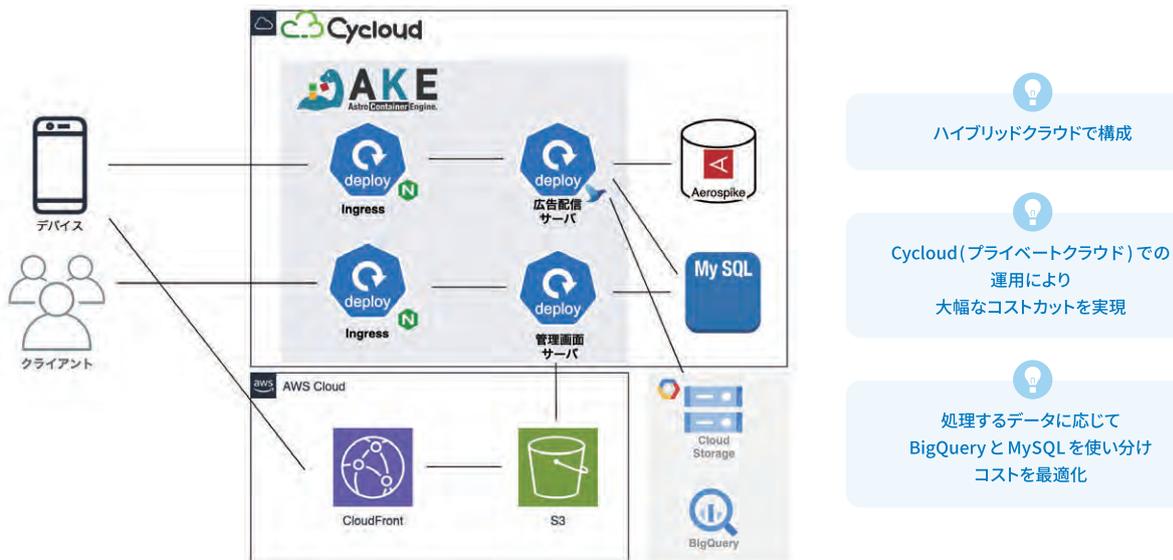
運用期間

14
年間

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



採用情報



【AI 事業本部 SRE グループ】 SRE エンジニア
SRE エンジニアとして、多様なサービスのシステム構築や信頼性向上の業務を通じてスキルを伸ばしたい方は是非!

参考



AMoAd コーポレートサイト

CPA インセンティブ型広告配信システム

当初 on-premise だったシステムを AKE に移管。アフィリエイト広告をメインとしたシステムです。
社内のリソースの AKE を含む Private Cloud をフル活用し、様々なサービスを展開しています。

KEYWORDS

AKE

CyCloud

Argo

Kubernetes

アドテク

Cluster 数

11+
Cluster

合計ノード数

50+
Nodes

合計ポッド数

200+
Pods

サービス開始

2011~

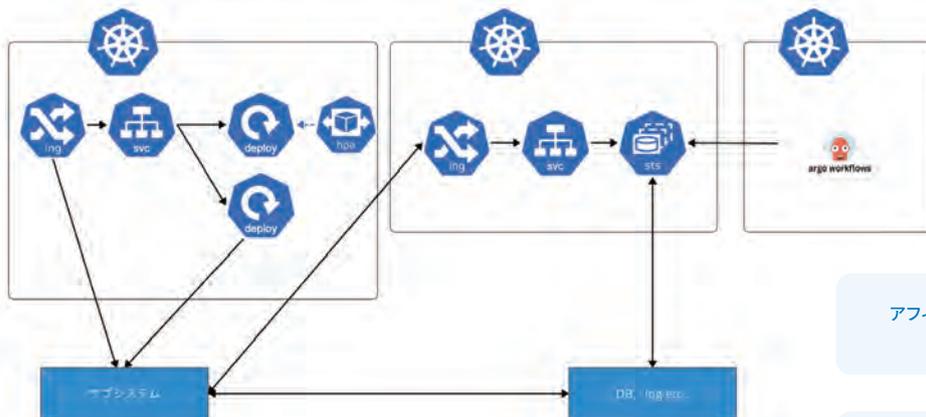
AKE 運用年数

2020~

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



アフィリエイトのトラフィックを扱うシステムの一部

AKE とサブシステムを組み合わせた構成
役割単位にクラスターを分割

採用情報



【AI 事業本部 SRE グループ】 SRE エンジニア
Embedded SRE を主体としつつ、プロダクトの品質向上を一緒に目指せるメンバーを募集しています。

参考



SRE Technology Map
AI 事業本部 / アドテクディビジョン / SRE グループ

CyberAgent AI AdTech SRE グループサイト

Amebaブログ、ABEMAでの広告配信ノウハウをベースとしたメディア発の広告プラットフォーム。動画プラットフォームへ広告配信するための広告主・代理店向けの入札システムの開発をしています。Google Cloud上で

GKEでのサービス運用をしており、1年ほど前から事業拡大に伴うサービス信頼性・開発生産性向上のための取り組みを加速させています。

KEYWORDS

GKE

Kubernetes

DataDog

ArgoCD

アドテク

DSP

動画広告配信

ノード数
100+
Nodes

データ転送量
6G
bps

ポッド数
1,000+
Pods

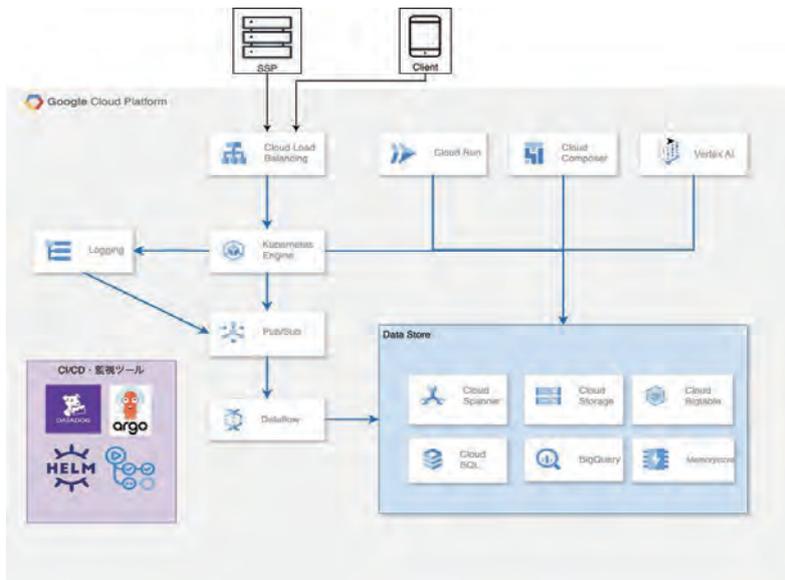
総リクエスト数
30,000+
rps

サービス立ち上げ
2020
年

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



ABEMA TV、TVer など向けの動画広告配信
夜間帯の視聴者増によるスパイク対策

データ分析・配信進捗管理のための
様々な用途のデータの ETL パイプラインの運用

進捗管理用の独自のデータ基盤の導入

VertexAI による配信最適化の実施

参考



株式会社AJA 公式サイト

AJA SSP by 株式会社AJA



Amebaブログ、ABEMAでの広告配信ノウハウをベースとしたメディア発の広告プラットフォーム。主に動画プラットフォームへの広告配信を中心に展開しています。プロダクトインフラのモダナイズとトラフィックのスパイク対策を目的として2年ほど前から CloudNative 技術を採用し、プロダクト

指標のリアルタイムモニタリングの整備や、システム安定化を促進できています。

KEYWORDS

アドテクノロジー

Kubernetes

Karpenter

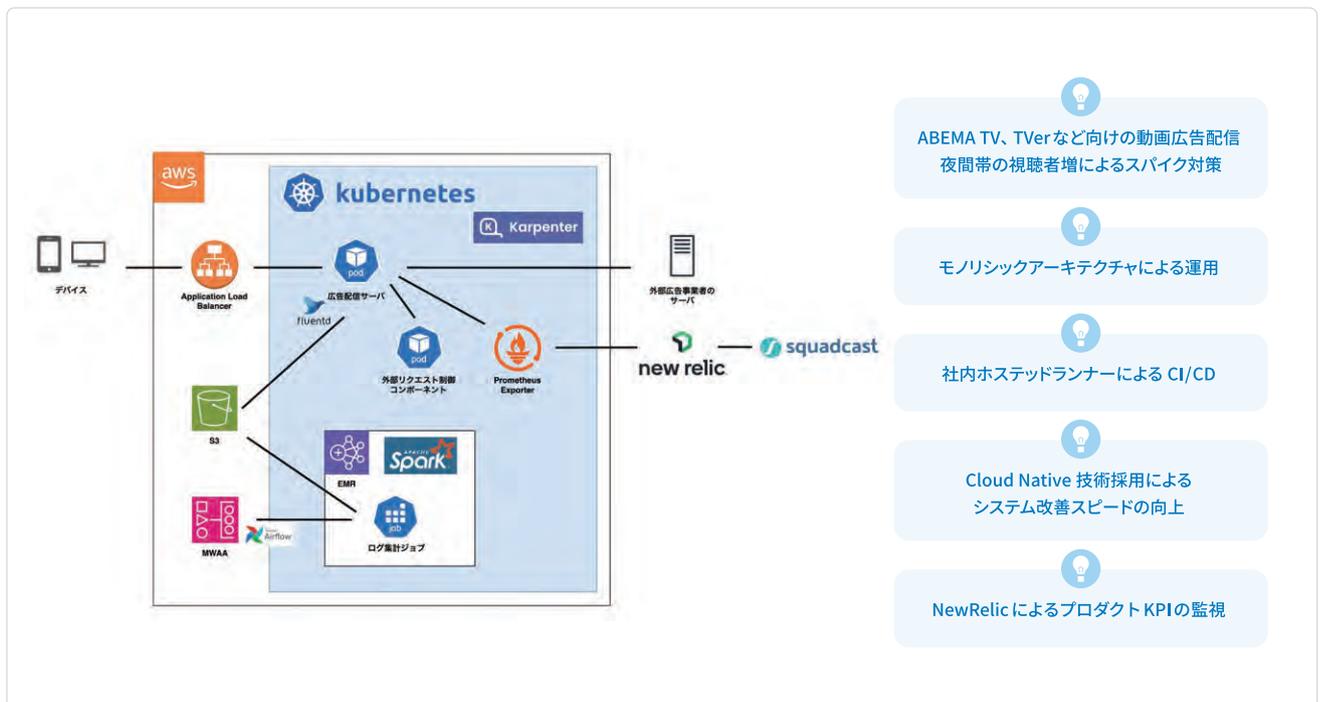
Spark

ノード数	データ転送量	RPS	メンテナ	サービス開始
Max 200 Nodes	800+ TB/月	100K+ rps	4 人	2017 年

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



参考



「AJA SSPのアーキテクチャ～マネージドサービスを活用したビジネスの加速を止めないシステム開発～」
AWS アドテック夏祭り

「新卒が挑む、数万 QPS をさばく広告配信サーバのリクエスト制御」
CyberAgent Developers Blog



AI Messenger Chatbot / Voicebot by 株式会社AI Shift

「AI Messenger Chatbot / Voicebot」という企業向けチャットボット / ボイススポットサービスのインフラ基盤に Kubernetes を採用しています。Google Cloud Platform の GKE を活用し、シングルクラスタ内に用途ごとにノードプールを分割し、各アプリケーションをマイクロサービスで稼働

させています。直近では、収益率向上のためのノード集約によるコスト最適化、運用負荷軽減のためのロールアウトシーケンスを活用したアップデート効率化を実施しました。今後も、積極的に CNCF プロダクト群を活用し、信頼性の高い基盤運用を目指し、改善に取り組んでいきます。

KEYWORDS

Google Cloud Platform

Kubernetes

Microservice

gRPC

ArgoCD

VoiceBot

ChatBot

OpenAI

Gemini

LLM

導入企業数

200+
社

GKE 運用期間

10年
Since 2016年

月間入電数

126K+
件

合計ノード数

115+
Nodes

合計ポッド数

750+
Pods

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ

Github / ArgoCD を利用した
GitOps ベースの Delivery Pipeline



ロールアウトシーケンスを利用した
安全なアップグレード自動化



マルチクラウド AI/LLM を利用した
音声対話システム

採用情報



【AI Shift】 SRE エンジニア
【AI Shift】 サーバサイドエンジニア

最新の生成 AI 技術、音声対話システムが稼働するインフラ、K8S 基盤に少しでも興味があれば是非！一緒にコールセンター市場を変えるプロダクト開発をしましょう。

参考



「Pod 終了時の WebSocket 接続を安全に切るためのサイドカー実装事例」



「ArgoCD Image Updater を使って latest 運用をやめた」

AI Worker by 株式会社 AI Shift



AI Workerは、2023年11月に開発をスタートした『エンタープライズ向けAIエージェント構築プラットフォーム』です。SaaS版はGoogle Cloud上で稼働していますが、クライアント環境に応じて他プラットフォームへも容易

に展開できるよう、プラットフォーム依存を極力排し、高い移植性を確保するアーキテクチャを意識して採用しています。

KEYWORDS

新規プロダクト

少数精鋭

AIエージェント

ノーコード / ローコード

開発開始

2023
年

開発者数

4
人

サービス数

7

patchを除く
アップデート数

70+

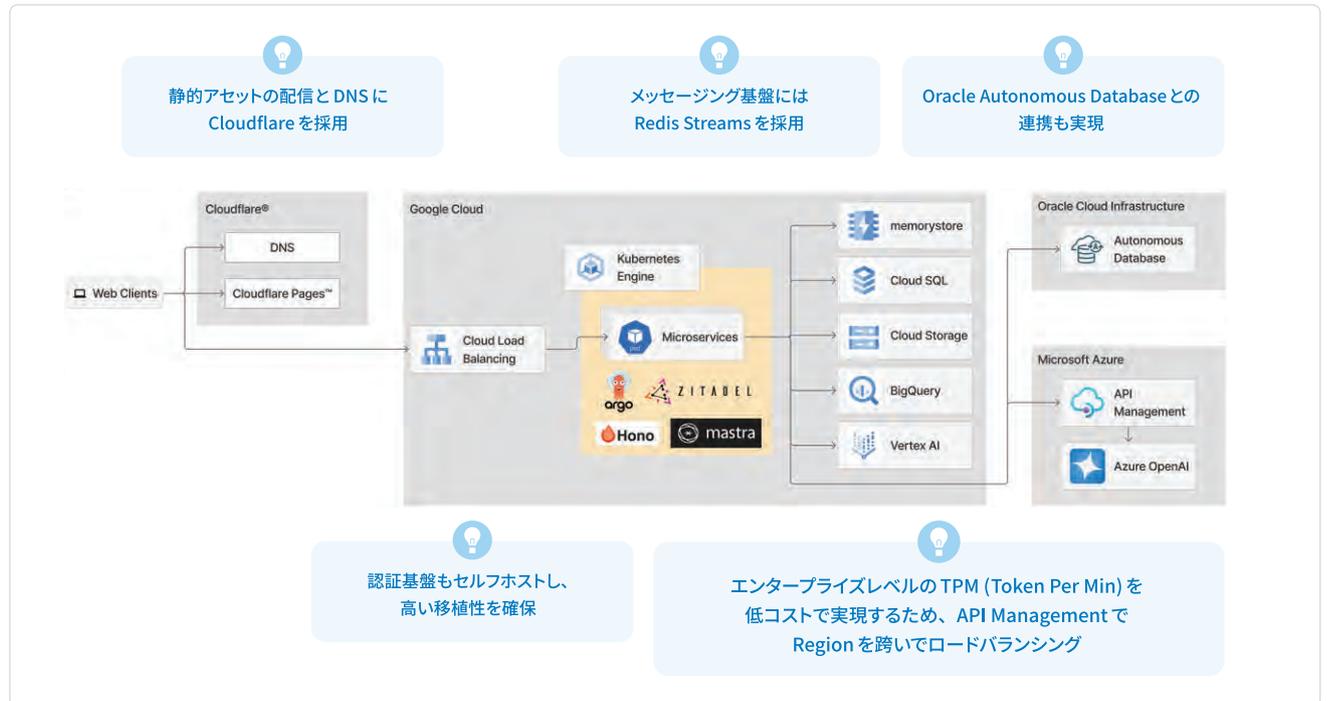
構築された
エージェント数

50+

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



採用情報



サーバーサイドエンジニア (TypeScript)
少数精鋭でのプロダクト開発に興味があれば是非！
生成AI市場という変化の激しいマーケットで、一緒に覇権を握りにいきましょう。

参考



AI Shift Tech Blog (AI系)

AI Shift Tech Blog (開発系 - Zenn)

プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク

by 株式会社 Colorful Palette



株式会社 Colorful Palette は、2018年に設立されたゲーム開発会社です。株式会社セガとの協業による iOS/Android 向けリズム & アドベンチャーゲーム「プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク」(以下、プ

ロセカ)を開発/運用するほか、新規タイトルの開発にも取り組んでいます。プロセカにおけるマルチプレイ機能は Diarkis x Kubernetes Engine を利用し、10万人を超える同時接続ユーザーに機能を提供しました。

KEYWORDS

Kubernetes Engine

Diarkis

マルチクラウド

双方向3Dライブ

オンラインシュリンク

バックエンドエンジニア全員SRE

最大CCU

100K+

最大ポッド数

200+
Pods

全世界累計ユーザー数

39M+
人

バックエンド
エンジニア数

10+
人

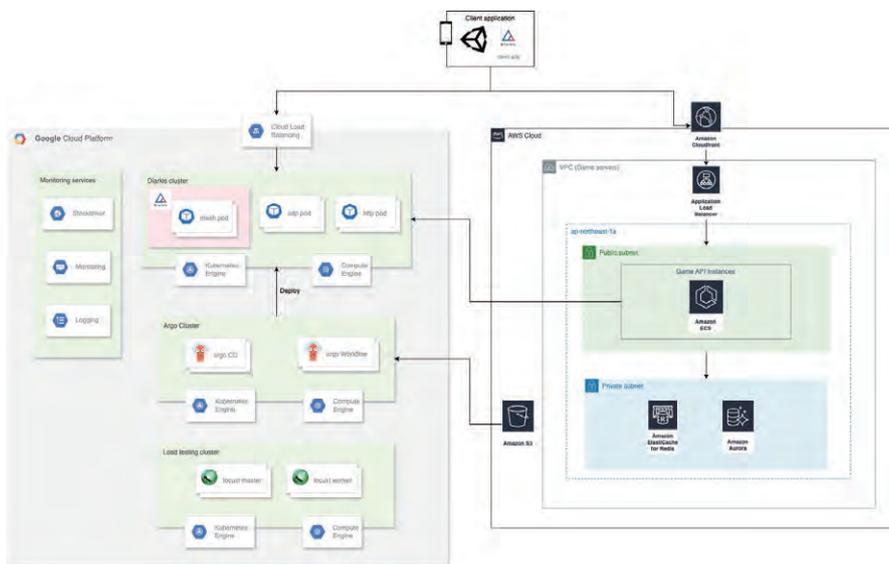
リリース年

2020
年

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



Kubernetes Pods における
スケールインの自動化

マッチングとその後のゲームプレイを
Kubernetes Engine で実現

マルチクラウド構成

ゲームサーバとの柔軟な連携

Kubernetes Network 内で
HTTP, UDP Pod 間の内部通信を
Diarkis を用いて実現

採用情報



株式会社 Colorful Palette 採用

Colorful Palette では常にクラウド / ネットワーク技術への投資を続け、ユーザーに新しい体験を届けることを大切にしています。共感いただける方は是非ご応募ください!

参考



「GKE で構築されたリアルタイム通信エンジン『Diarkis』の導入で約10万ユーザーがバーチャルライブに同時接続し体験を共有」



『プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク』リアルタイム配信型バーチャルライブ「コネクトライブ」におけるリアルタイム通信基盤「Diarkis」運用の成功事例

IDOLY PRIDE by 株式会社 QualiArts

株式会社 QualiArts は 2016 年に設立されたゲーム制作会社です。「ずっとおもしろいセカイをつくる」をビジョンに、世界中の多くの人に長く親しまれる物語を作り、世の中を豊かで面白くしていくことをミッションとしています。作り手自身が楽しみながらそれを実現することを重視しています。

Kubernetes 等の Cloud Native 技術を活用し、コスト最適化しやすい構成にすることで、ゲーム特有の時間ベースで大きく変わるトラフィックに最適なリソース確保を行っています。

KEYWORDS

Google Cloud

Go

Kubernetes

CloudRun

gRPC

サービス運用

4
年

GKE Update数

20
回

Istio Update数

8
回

Spannerテーブル数

216

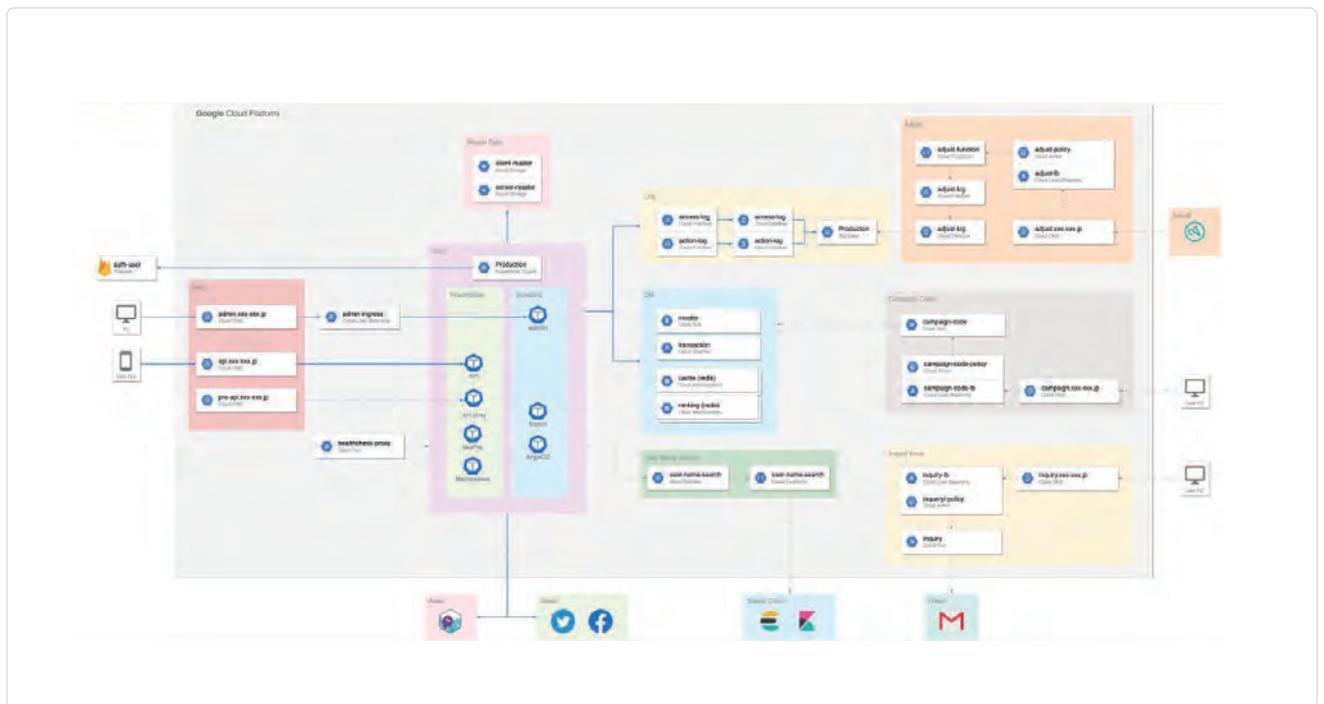
コラボ3Dキャラ数

7
体

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



採用情報



【株式会社 QualiArts】サーバーサイドエンジニア

「現場ものづくり主義」で裁量を持ってコンテンツ制作することができます。

参考



『「IDOLY PRIDE」を構成するGCPアーキテクチャの全貌』
酒とゲームとインフラと GCP 第16回



「IDOLY PRIDE のバックエンドリーダーになって 2 年半取り組んできたこと」
CyberAgent Developer Conference2024

TOKYO GameFi はサイバーエージェントで経験を積んだ経営チーム・クリエイター・エンジニアにより設立された Web3 ビジネスを手掛けるスタートアップです。発展途上の Web3 ビジネスにおいて、Web3 ユーザーがまだ見たことのないものを、Web2 ユーザーがまだ経験したことのないものを、

生み出すことを使命としています。CloudNative 技術を活用することで様々な変化に対して柔軟に適応できるよう開発を進めています。

KEYWORDS

Google Cloud

AWS

CloudRun

Kubernetes

Web3

合計コンテナ数

500
Containers

合計サービス数

10
Services

K8s 運用年数

4
年

バックエンド
エンジニア数

10+
人

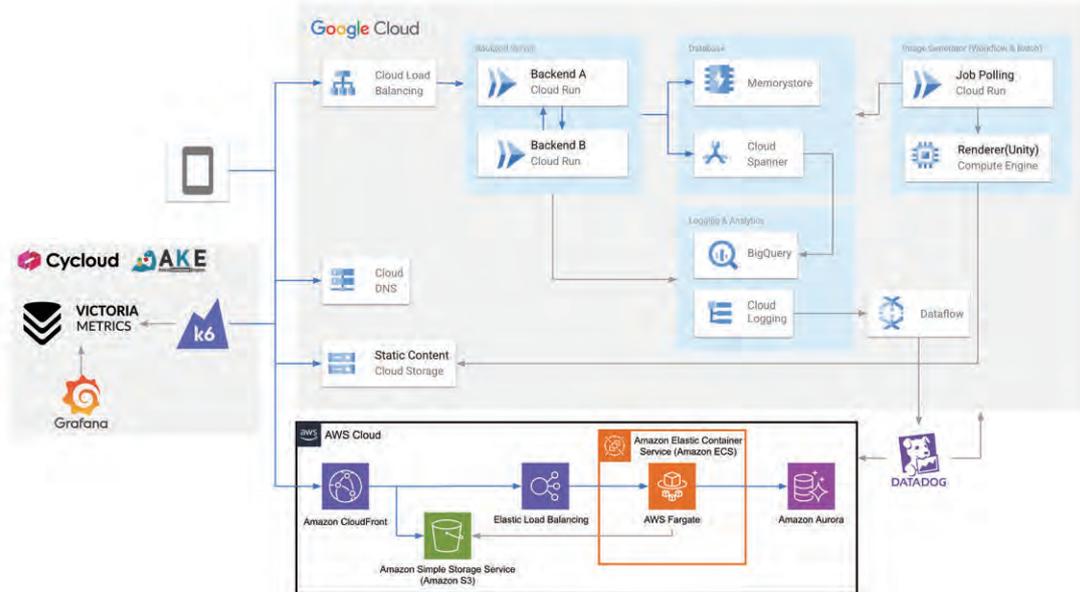
リリース年

2025
年(予定)

利用している CNCF プロジェクト・Cloud Native プロダクト



アーキテクチャ



採用情報



株式会社 TOKYO GameFi 採用
グローバルをターゲットとした大規模 web3 ゲーム / サービスに挑戦したい方を募集しています。web3 からゲームの未来を切り拓きましょう!

参考



株式会社 TOKYO GameFi 公式サイト



プロフィール・略歴





株式会社サイバーエージェント
グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit / Development Div

青山 真也

Masaya Aoyama

- ジャンル Platform
- 職種 Senior Software Engineer / KaaS Product Owner
- 担当 AKE - Managed Kubernetes Platform

Kubernetes as a Service Platform のプロダクトオーナー、Cloud Native 技術を用いたアーキテクトとして従事。KubeCon + CloudNativeCon Japan 2025 Co-Chair、CloudNative Days Co-Chair、CNCF Japan Chapter および Kubernetes Meetup Tokyo の Organizer としても参画。著書に『Kubernetes 完全ガイド』『Kubernetes の知識地図』『みんなの Docker/Kubernetes』。技術顧問としても従事。



株式会社サイバーエージェント
グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit / Development Div

中西 建登

Kento Nakanishi

- ジャンル Platform
- 職種 Cloud Maker / Cloud Software Engineer
- 担当 Cyclocloud-hosted runner - fully managed myshoes

マネージドCIサービス「Cyclocloud-hosted runner」のプロダクトオーナー兼コア開発者。社内 IaaS 基盤の開発や ISUCON 向けインフラ提供を主導。OSS「whywaita/myshoes」を開発し、これをコアとする Cloud Native 技術と組み合わせたマネージドサービスを提供中。著書に『達人が教える Web パフォーマンスチューニング』。



株式会社サイバーエージェント
グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit / Development Div

川部 勝也

Keisuke Ishigami

- ジャンル Platform
- 職種 Software Engineer
- 担当 Cyclocloud Run, Cyclocloud Application LoadBalancer

2020年新卒入社。Kubernetes 基盤の開発に従事後、サーバレス基盤である Cyclocloud Run のオーナーとして開発をリード。『Kubernetes の知識地図』の共著者でもある。最近の趣味はゲームとお絵描き



株式会社サイバーエージェント
グループIT推進本部 データ技術局

海老澤 直樹

Naoki Ebisawa

- ジャンル Platform
- 職種 Software Engineer
- 担当 BI Platform by グループIT推進本部 データ技術局

2011年に中途入社。2020年から Tableau Server の運用に関わっています。インフラ管理からユーザーサポートまで行なっています。



株式会社 AbemaTV
Development Headquarters Platform Division

山本 哲也

Tetsuya Yamamoto

- ジャンル サービス
- 職種 Software Engineer
- 担当 ABEMA

2021年から ABEMA Cloud Platform Team にて Kubernetes、監視基盤や CI/CD などを含めたマルチクラウドの基盤の整備を担当。2024年からは ABEMA Developer Productivity Team にて開発者に対するソリューション提供やサポートなどを担当。



株式会社サイバーエージェント
グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit / Development Div

漆田 瑞樹

Mizuki Urushida

ジャンル Platform
職種 Software Engineer
担当 機械学習基盤 ML Platform

2018年度新卒入社。グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit (CIU) 所属。プライベートクラウドのCycloudを生かしたサービスとしてKubeflowを用いた機械学習・推論基盤や、CyberAgentLMの開発プラットフォームとなるNVIDIA H100の分散学習基盤の開発に従事。また、開発と並行して機械学習基盤のプロジェクトマネジメントも務める。



株式会社 AI Shift
AIエージェント事業部 プロダクト

大長 拓磨

Takuma Daicho

ジャンル サービス
職種 Software Engineer
担当 AI Messenger Chatbot / Voicebot by 株式会社 AI Shift

2024年中途入社。AI ShiftのInfra / Platform Team 所属。AI Messengerシリーズのインフラ基盤であるGoogle Cloud、Kubernetes、ArgoCD、GHAの管理・運用を担当。



株式会社 AI Shift
AIエージェント事業部 プロダクト

山口 健太

Kenta Yamaguchi

ジャンル サービス
職種 Software Engineer
担当 AI Worker by 株式会社 AI Shift

2024年中途入社。AI Shift AIA 事業部のテックリードとしてAI Workerのアプリケーション開発、インフラ基盤整備、運用に従事。



株式会社サイバーエージェント
AmebaLIFE 事業本部 ビッグ事業部 PIGGPARTY グループ

松岡 穂高

Hotaka Matsuoka

ジャンル サービス
職種 Software Engineer
担当 ビッグパーティ

2022年新卒入社。
新卒でビッグパーティのSREとして開発・運用に従事。現在はバックエンドチームリーダーを担当。



株式会社 WinTicket

西川 直志

Nishikawa Tadashi

ジャンル サービス
職種 Software Engineer
担当 WINTICKET

2021年中途入社。WINTICKETのバックエンドエンジニアとして従事。現在はプラットフォームチームに所属しながらインフラ基盤の品質向上に取り組みつつ、バックエンドのテックリードを担当。



株式会社WinTicket

鍛冶 維吹

Kaji Ibuki

ジャンル サービス
職種 Software Engineer
担当 WINTICKET

2022年にwebエンジニアとして新卒入社し、現在はバックエンドエンジニアへと転向。プラットフォームチームに所属しつつバックエンドチームのマネージャを担当。



株式会社MG-DX

齋藤 峻

Shun Saito

ジャンル サービス
職種 Software Engineer
担当 薬急便by 株式会社 MG-DX

2021年新卒入社。MG-DXでバックエンドエンジニアとして従事。薬急便のバックエンド機能開発とインフラ構築、運用などを担当。



株式会社サイバーエージェント
AI事業本部 アドテクディビジョン SREグループ

平田 聡一郎

Soichiro Hirata

ジャンル サービス
職種 Software Engineer
担当 Dynalyst

2023年中途入社。SREエンジニアとして複数プロダクトに従事。インフラ構築やプライベートクラウド移管、データベースのバージョンアップ、インシデント対応フローの整備などに取り組む。



株式会社サイバーエージェント
AI事業本部 アドテクディビジョン SREグループ

田口 雅教

Masanori Taguchi

ジャンル サービス
職種 Software Engineer
担当 CPA / インセンティブ型広告配信システム、AMoAd

2012年度中途入社。スマートフォン向けプラットフォームエンジニアとしてメディア事業に携わり、以後Unityエンジニアやネイティブエンジニア、PMなどフルスタックに経験を積み、2020年よりSREチームの開発責任者として従事する。



株式会社AJA
DSP Division

阿久津 恵太

Keita Akutsu

ジャンル サービス
職種 Software Engineer
担当 DSP by 株式会社 AJA

2013年新卒入社。スマホゲーム・ブログサービスなどのテックリードに従事。現在は株式会社AJAにてSREチームの立ち上げを行い複数プロダクトのシステム信頼性向上に取り組む。Kubernetes sig-docs-jaのメンバーとして公式ドキュメントの翻訳・レビューにも取り組む。



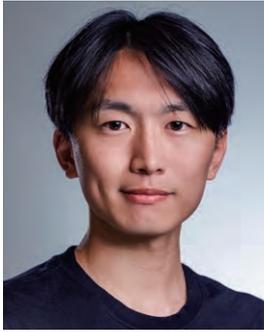
株式会社 AJA
SSP Division

石上 敬祐

Keisuke Ishigami

ジャンル サービス
職種 Software Engineer
担当 SSP by 株式会社 AJA

2024年新卒入社。AJA SSP Divisionにて数十万 RPS を超える広告配信サーバをはじめとするアプリケーションの開発とそのインフラの管理を担当。「内定者が ABEMA ワークロードの Redis コストを 3 割削減した話」、「新卒が挑む、数万 QPS をさばく広告配信サーバのリクエスト制御」といった技術ブログを執筆。



株式会社サイバーエージェント
技術政策管轄 CTO 統括室 Developer Productivity 室

菊池 哲哉

Tetsuya Kikuchi

ジャンル Platform
職種 Software Engineer
担当 PipeCD

2023年中途入社。PipeCDの開発・社内サポート・普及活動に従事。2025年にContainersカテゴリでAWS Community Buildersに選出される。



株式会社サイバーエージェント
技術政策管轄 CTO 統括室 Developer Productivity 室

Tran Cong Khanh

ジャンル Platform
職種 Software Engineer
担当 PipeCD

2020年中途入社。入社以来 PipeCD の開発を担い、2022年7月よりプロダクトオーナーとして取り組む。CNCF Ambassador や、ベトナムのハノイにおける Cloud Native コミュニティのオーガナイザーも務める。



株式会社サイバーエージェント
技術政策管轄 CTO 統括室 Developer Productivity 室

沖本 友一

Yuichi Okimoto

ジャンル Platform
職種 Software Engineer
担当 Bucketeer

2014年中途入社。ABEMAなどでの開発に従事後、Bucketeer の開発を担当。現在はプロダクトオーナーとして同プロダクトの開発を牽引する。



株式会社サイバーエージェント
技術政策管轄 CTO 統括室 Developer Productivity 室

柿木 義史

Yoshifumi Kakinoki

ジャンル Platform
職種 Software Engineer
担当 Bucketeer

2011年中途入社。ネイティブエンジニアとして様々な事業に従事後、Bucketeerの開発を担当。現在はバックエンドエンジニアに転向し、同プロダクトの普及活動にも従事。



株式会社サイバーエージェント
AI事業本部 アドテクディビジョン SRE グループ

西田 晃基

Koki Nishita

- ジャンル サービス
- 職種 Software Engineer
- 担当 AMoAd

2024年からAI事業部SREのembeddedとしてAMoAdのインフラ管理や構築に従事。



株式会社サイバーエージェント
AmebaLIFE事業本部 ブログコア事業部 最適化のオアシス局

難波 和也

Kazuya Namba

- ジャンル Platform / サービス
- 職種 Software Engineer
- 担当 Ameba Platform

2014年新卒入社。バックエンドエンジニアとして社内で複数プロダクトの立ち上げ後、2020年にAmebaに参加。以後は AmebaPlatformを軸としたAmebaのシステム刷新を推進している。



株式会社サイバーエージェント
グループIT推進本部 システムセキュリティ推進グループ

小笠原 清志

Kiyoshi Ogasawara

- ジャンル Platform
- 職種 Software Engineer
- 担当 RISKEN - Security Operation Platform

2017年に株式会社サイバーエージェントに入社。セキュリティエンジニアおよびソフトウェアエンジニアとして、プロダクトのセキュリティに関するコンサルティングとソフトウェア開発を担当。現在はセキュリティグループのエンジニアリング組織マネージャとして、OSSや社内のセキュリティプロダクトの開発に携わりながら、組織のセキュリティ強化に取り組んでいる。



株式会社CAM
Development Division Development Group

石川 諒

Akira Ishikawa

- ジャンル Platform / サービス
- 職種 Software Engineer
- 担当 CAM サービス開発プラットフォーム

2019年に株式会社CAMにバックエンドエンジニアとして新卒入社。
社内の多数のサービスを支えるプラットフォームの開発・運用に従事。



株式会社 Colorful Palette

大橋 萌枝

Moe Ohashi

- ジャンル サービス
- 職種 Software Engineer
- 担当 プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク
by 株式会社Colorful Palette

2021年新卒入社。「プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク」のバックエンドエンジニアとして、Diarkisを用いたマルチプレイ基盤を中心に開発、運用を担当。



株式会社 Colorful Palette

伊藤 寛起

Hiroki Ito

- ジャンル サービス
- 職種 Software Engineer
- 担当 プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク by 株式会社 Colorful Palette

2011年中途入社。
「プロジェクトセカイ カラフルステージ! feat. 初音ミク」のバックエンドエンジニアとして参画。
現在は執行役員として、エンジニア組織の戦略推進やマネジメントに従事。



株式会社サイバーエージェント
メディア統括本部 サービスリアルイアビリティグループ

松田 正也

Masaya Matsuda

- ジャンル サービス
- 職種 Software Engineer
- 担当 IDOLY PRIDE by 株式会社 QualiArts

2019年新卒入社。Embedded SREとして複数プロダクトに従事。インフラ構築やクラウド間のサービス移設、運用コストの最適化、インシデントレスポンス体制の整備、アプリケーション開発などに取り組む。



株式会社サイバーエージェント
グループIT推進本部 データプロダクトユニット

高橋 悠馬

Yuma Takahashi

- ジャンル Platform
- 職種 Software Engineer
- 担当 DPU TiDB - Managed TiDB Service by DPU

2023年中途入社。社内の大規模データ処理基盤の構築・運用に従事。Hadoop/Kubernetes/TiDBなどのクラスターの開発や運用に携わっている。



株式会社サイバーエージェント
ゲーム事業部

岩立 稜佑

Ryosuke Iwadate

- ジャンル サービス
- 職種 Infrastructure Engineer
- 担当 技術情報 / 統計ページ

2019年に入社。既存ゲームタイトルのインフラ運用に従事し、Kubernetesへの移設を実施。
現在は新規ゲームタイトルのインフラ全般を担当。

編集

青山 真也	(グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit)
中西 建登	(グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit)
川部 勝也	(グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit)
漆田 瑞樹	(グループIT推進本部 CyberAgent group Infrastructure Unit)
高橋 悠馬	(グループIT推進本部 データプロダクトユニット)
小笠原 清志	(グループIT推進本部 システムセキュリティ推進グループ)
海老澤 直樹	(グループIT推進本部 全社データ技術局)
菊池 哲哉	(Developer Productivity室)
Tran Cong Khanh	(Developer Productivity室)
沖本 友一	(Developer Productivity室)
柿木 義史	(Developer Productivity室)
平田 聡一朗	(AI事業本部)
田口 雅教	(AI事業本部)
西田 晃基	(AI事業本部)
松岡 穂高	(AmebaLIFE 事業本部)
難波 和也	(AmebaLIFE 事業本部)
松田 正也	(メディア統括本部 / サービスリライアビリティグループ)
谷成 雄	(メディア統括本部 / サービスリライアビリティグループ)
山本 哲也	(株式会社 AbemaTV)
西川 直志	(株式会社 WinTicket)
鍛冶 維吹	(株式会社 WinTicket)
大長 拓磨	(株式会社 AI Shift)
山口 健太	(株式会社 AI Shift)
阿久津 恵太	(株式会社 AJA)
石上 敬祐	(株式会社 AJA)
齋藤 峻	(株式会社 MG-DX)
石川 諒	(株式会社 CAM)
大橋 萌枝	(株式会社 Colorful Palette)
伊藤 寛起	(株式会社 Colorful Palette)
岩立 稜佑	(ゲーム事業部)
関本 育久	(技術広報)

デザイン

後谷 莉子	(Design Factory)
山田 彩加	(Design Factory)

Cloud Native Technology Map 2025

発行日 2025年6月15日
発行 株式会社サイバーエージェント
〒150-0042
東京都渋谷区宇田川町40-1 Abema Towers

CyberAgent®